

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 若きサムライ

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	5	5	4	4	8		11	6	
AS(スカウト)/1	2	1	1	0	1	7	4	2	1
ストライカー/2	2	1	2	1	1	11	4	6	3
未装備(小計)	9	7	7	5	10	18	19	14	4

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

AS	未装備	9	7	7	5	10	18	19	14	4										
AS	AS-1 プレイス・レイヴン 一号機※狼狽を受けない	3	3	1	3	4	12		12	2			10	4	6	3				
主武装近	一〇式 単分子カッター	1		-1	-1	-4				<斬>+14	EN1	0								
副武装近	●AMG-105 25mmハンドガン(弾数3)	1								<砲>+3	弾数1	1~2								
主武装遠	●M1067ハンド グレネード(弾数2)									<炎>+5	弾数1	3~4								
副武装遠	M1108対戦車 ダガー(弾数1)									<炎>+8	弾数1	0~3								
オプション																				
その他1																				
その他2	<CQC> ※白兵のみ									(5)										
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)		14	10	7	7	10	30	19	26				10	4	6	3				
近接攻撃の攻撃力(現在値)					<斬>+25 / <砲>+9				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<炎>+11 / <炎>+14							

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

AS	未装備	9	7	7	5	10	18	19	14	4										
主武装近	●89式小銃 (弾数3)		-1		-1	-1				<刺>+4	弾数1	1~5								
副武装近																				
主武装遠																				
副武装遠																				
その他1	軍服					-1							2	1	4					
その他2	素手※マイナー アクションで装備									<砲>+0	0									
その他3	<CQC> ※白兵攻撃のみ									(5)										
その他4																				
現在値(合計)		9	6	7	5	8	18	19	14				2	1	4					
近接攻撃の攻撃力(現在値)					<刺>+8 / <砲>+5				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				/							