

# フルメタルパニック!

## RPG完全版

### データシート

キャラクター名 火砲の女神

機体名

プレイヤー名

#### 戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

#### 戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

#### 戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	5	4	5	4	10		9	13	
AS(ベテラン)/1	1	1	1	1	2	6	3	3	1
コンダクター/1	1	1	1	1	1	8	4	3	1
スーパー/1	2	0	2	0	1	7	3	4	1
未装備(小計)	9	6	9	6	14	21	19	23	3

#### AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

AS	未装備	9	6	9	6	14	21	19	23	3	防御修正								
											斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	
M6A2E2 プッシュマスター			-2	1	1	-2	7		4	1			8	4	7				
主武装近 ●プッシュマスター3 35mm 機関砲(弾数3)						-2					<殴>+7	弾数1	1~2						
副武装近 GRAW-2 単分子カッター			1								<斬>+8	EN1	0						
主武装遠 AS-1 プレイズレイヴン 一号機※狼狽を受けない	-2	-4			-4	-8					<炎>+4	弾数1	4~6						
副武装遠																			
オプション																			
その他1 《エイミング》	2			2															
その他2																			
その他3																			
その他4																			
現在値(合計)	9	1	12	3	2	28	19	27					8	4	7				
近接攻撃の攻撃力(現在値)											<殴>+11	/	<斬>+12						
遠隔攻撃の攻撃力(現在値)													<炎>+8						

#### 個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

AS	未装備	9	6	9	6	14	21	19	23	3	防御修正								
											斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	
主武装近 ライザー (弾数1)						-3					<雷>+2	弾数1	0~1						
副武装近 ●Cz75 (弾数3)											<殴>+1	弾数1	0~3						
主武装遠 M72 LAW (弾数1)	-2				-1	-1					<炎>+2	弾数1	2~6						
副武装遠																			
その他1 AS操縦服					-1	-1								2	1	3	3	3	3
その他2																			
その他3																			
その他4																			
現在値(合計)	9	6	11	4	9	21	19	23						2	1	3	3	3	3
近接攻撃の攻撃力(現在値)											<雷>+5	/	<殴>+4						
遠隔攻撃の攻撃力(現在値)													<炎>+5						