

フルメタルパニック!

RPG完全版

データシート

キャラクター名 火砲の女神

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

戦闘値ベース	5	4	5	4	10		9	13	
AS(ベテラン)/1	1	1	1	1	2	6	3	3	1
コンダクター/1	1	1	1	1	1	8	4	3	1
スーパー/1	2	0	2	0	1	7	3	4	1
未装備(小計)	9	6	9	6	14	21	19	23	3

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程

防御修正

未装備	9	6	9	6	14	21	19	23	3	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇											
AS M6A2E2 プッシュマスター		-2	1	1	-2	7		4	1			8	4	7							
主武装近 ●プッシュマスター3 35mm 機関砲(弾数3)					-2					<殴>+7	弾数1	1~2									
副武装近 GRAW-2 単分子カッター		1								<斬>+8	EN1	0									
主武装遠 AS-1 プレイズレイヴン 一号機※狼狽を受けない	-2	-4		-4	-8					<炎>+4	弾数1	4~6									
副武装遠																					
オプション																					
その他1 《エイミング》	2		2																		
その他2																					
その他3																					
その他4																					
現在値(合計)	9	1	12	3	2	28	19	27					8	4	7						
近接攻撃の攻撃力(現在値)					<殴>+11 / <斬>+12				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<炎>+8 /								

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

射程 代償

防御修正

未装備	9	6	9	6	14	21	19	23	3	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇											
主武装近 テイザー (弾数1)					-3					<雷>+2	弾数1	0~1									
副武装近 ●Cz75 (弾数3)										<殴>+1	弾数1	0~3									
主武装遠 M72 LAW (弾数1)	-2			-1	-1					<炎>+2	弾数1	2~6									
副武装遠																					
その他1 AS操縦服				-1	-1								2	1	3	3	3	3			
その他2																					
その他3																					
その他4																					
現在値(合計)	9	6	11	4	9	21	19	23					2	1	3	3	3	3			
近接攻撃の攻撃力(現在値)					<雷>+5 / <殴>+4				遠隔攻撃の攻撃力(現在値)				<炎>+5 /								