

## ●スペシャルアーツ (SA) 一覧表

スペシャルアーツ	効果
一意専心	対象: 単体 宣言: 判定の直後 効果: メジャーアクションの判定をクリティカルに変更する
一撃必殺	対象: 単体 宣言: ダメージロールの直前 効果: ダメージ属性を〈神〉に変更(単一目標限定)。ダメージロールに+ 10D6。移し替え不可
一蓮托生	対象: 単体 宣言: 実ダメージの適用の際 効果: 受けた実ダメージ(最大で装甲値まで)を、与えた相手にも同時に与える
一気呵成	対象: 効果参照 宣言: 本文 効果: リアクションをクリティカルに変更する、もしくはシーン内の任意の場所に移動するか退場する
因果改変	対象: 効果参照 宣言: いつでも 効果: 願いをひとつ叶える。NPC専用
起死回生	対象: 単体 宣言: いつでも 効果: 単体のFP、HPを完全に回復。バッドステータス、戦闘不能、死亡からも回復する
金城鉄壁	対象: 自身 宣言: ダメージロールの直後 効果: あなたに適用される(予定の)実ダメージを0にする
広大無辺	対象: 単体 宣言: 本文 効果: 攻撃の対象を「範囲5(選択)」、射程を「視界」にする。スライパーを持たない場合第三のSAとして選択不可
光芒一闪	対象: 単体☆ 宣言: イニシアチブプロセス 効果: 15D6の〈神〉属性ダメージを与える。スライカーを持たない場合第三のSAとして選択不可
最終兵器	対象: 範囲2(選択) 宣言: イニシアチブプロセス 効果: 「射程: 0~5」、10D6の〈神〉ダメージを与える。スライパーを持たない場合第三のSAとして選択不可
自爆装置	対象: 効果参照 宣言: イニシアチブプロセス 効果: 「射程: 0」「対象: 範囲3(選択)」に〈炎〉[キャラクターレベルD6+装甲値]のダメージを与え、自身は死亡
硝煙弾雨	対象: 単体 宣言: ダメージロールの直前 効果: ダメージ属性を〈神〉に変更。ダメージロールに+ 5D6。複数目標にも有効
電撃作戦	対象: 単体 宣言: イニシアチブプロセス 効果: 対象は即座にメインプロセスを1回行なう。自身を対象に出来ない
天佑神助	対象: 単体 宣言: いつでも 効果: スペシャルアーツをひとつ追加で使用可能にする。コンダクターを持たない場合第三のSAとして選択不可
闘魂注入	対象: 単体 宣言: 判定のダイスロールの直後 効果: 判定の達成値を+20する。ファンブルだった場合は打ち消す
破邪顕正	対象: SA 宣言: いつでも 効果: スペシャルアーツひとつを打ち消す
反転攻勢	対象: 効果参照 宣言: 判定の直後 効果: リアクションを自動成功にし、さらに攻撃者に〈神〉10D6ダメージ。コンダクターを持たない場合第三のSAとして選択不可
否定空間	対象: シーン全体 宣言: セットアッププロセス 効果: クリナッププロセスまで〈破邪顕正〉を除くSAの使用を禁じる
不撓不屈	対象: 自身 宣言: イニシアチブプロセス 効果: 追加行動を得て、ダメージに+ [受けている実ダメージ]。追加行動終了後、自身の【装甲値】と同じだけの実ダメージ。スライカーを持たない場合第三のSAとして選択不可
報仇雪恨	対象: 自身 宣言: ダメージロールの直前 効果: ダメージロールに+ [耐久カーHP] (AS搭乗時は [装甲値-FP]) する
妙計奇策	対象: 単体 宣言: 判定のダイスロールの直後 効果: 判定の達成値を- 20する。クリティカルだった場合は打ち消す