

# フルメタル・パニック!

## RPG 完全版

### キャラクターシート

戦場の狼	

キャラクター名	性別:	機体名	M9 (ガンズバック)	機体サイズ	S
	年齢:	カバー			
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色	髪の色	
			肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル	/ 3 レベル	SA	参照ページ	登場判定
	AS (ポイントマン)	/ 2 レベル	破邪顕正	P86	[幸運] (F)
	スーパー	/ 1 レベル	闘魂注入	P108	+ 3
		/ レベル	最終兵器	P134	コネクション(F+2)
					+ 5

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	15	15	8	10
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 5	E + 2	F + 3

ライフパス	汎用特技							
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
出自								参照ページ

経験	ミッション				アイテム			
	・誇りを守る				装甲タイルS、GPS			
邂逅	・				賦活剤、●M16A2、携帯通信機、予備弾倉(対戦車ダガー) ×6			
	コネクション				●ベレッタM92F、自動脱出装置			
			関係	AS操縦服				

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住宅	隠れ家

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	AS	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパード	AS ポイントマン	AS ポイントマン										
命中値 (B+C)÷2	5	2	2		命中値 9	3		1				2		命中値 15
回避値 (B+F)÷2	4	0	2		回避値 6	2								回避値 8
砲撃値 (D+C)÷2	5	2	2		砲撃値 9	1						2		砲撃値 12
防壁値 (D+F)÷2	4	0	2		防壁値 6	5								防壁値 11
行動値 B+D	10	1	2		行動値 13	6	-2							行動値 17
装甲値		7	11		装甲値 18	9								装甲値 27
耐久力 (体力基本値)	10	3	8		耐久力 21									耐久力 21
感応力 (意志基本値)	8	4	6		感応力 18	9								感応力 27
攻撃力					攻撃力									主武器近
		1	1		2	2	刺+7							刺 + 11
								殴+3						副武器近
									炎+5					炎 + 9
										炎+8				副武器遠
														炎 + 12

戦闘移動(AS)
[移動力]+([体力]÷3)
4 マス

戦闘移動(個人戦闘)
([反射]÷3)+2
4 マス

防衛修正	斬	9												斬	9
	刺	4												刺	4
	殴	7												殴	7
	炎	3												炎	3
代償	射程		弾数1	弾数1	弾数1	弾数1								代償	
			1~2	1~2	3~4	0~3									

特技								
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定+2(修正済み)	P87
社会知識:裏社会	1	-	常時	自身	なし	なし	裏社会に関する情報収集+2	P94
GOGOGO!	1	自	常時	自身	なし	なし	戦闘移動の【移動力】+1(修正済み)	P109
ハードトレーニング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定・防衛判定のクリティカル値-1	P109
リリース	1	-	インジヤガロス	単体	視界	2HP	バッドステータス1つを回復。1ラウンド1回	P87
不可視ECS	1	機	マイナーアクション	自身	なし	10EN	ラウンド中【回避値】【防壁値】+2、【砲撃値】-4	P109
頭部チェーンガン	1	機	命中、防衛判定の直前	自身	なし	2HP	近接攻撃の命中判定、防衛判定のクリティカル値-1	P109
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	対象を1段階拡大する	P87
ブロービート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定を振り直させる。同意不要。1ラウンド1回	P87
電磁クローク	1	機	いつでも	自身	なし	1EN	非戦闘時にASを一般人から隠す	P95

※自己使用に限り複製を許可します。©Shouji Gatou 2018 ©Shikidouji 2018 ©Ukyou Kodachi/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2018