

フルメタル・パニック!

RPG 完全版

キャラクターシート

不敵なコマンダー	
----------	--

キャラクター名	性別:	機体名	M9 (ガンズバック)	機体サイズ	S
	年齢:	カバー			
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色	髪の色	
			肌の色	身長・体重	

キャラクターレベル	/ 3 レベル	SA	参照ページ	登場判定
AS (ライフルマン)	/ 2 レベル	起死回生	P 80	[幸運] (F)
コンダクター	/ 1 レベル	一意専心	P 114	+ 3
	/ レベル	電撃作戦	P 135	コネクション(F+2)
				+ 5

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	13	15	15	11	10
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 4	C + 5	D + 5	E + 3	F + 3

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

経験	ミッション	アイテム
	・誇りを守る	賦活剤、自動脱出装置
	・	予備弾倉 (GEC-B) ×2
		予備弾倉 (K1) ×4

邂逅	コネクション	関係
	WA2000、●グロック26	
	AS操縦服、携帯通信機	

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住宅	隠れ家

戦闘値表 (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	AS	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
	コンダクター 1	AS ライフルマン 2											
命中値 (B+C)÷2	4	1	2	命中値 7	1			-2					命中値 6
回避値 (B+F)÷2	3	1	0	回避値 4	2		1	-2	-4				回避値 1
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2	砲撃値 8	3								砲撃値 11
防壁値 (D+F)÷2	4	1	1	防壁値 6	4								防壁値 10
行動値 B+D	9	1	2	行動値 12	6	-2		-4	-4				行動値 8
装甲値		8	10	装甲値 18	9								装甲値 27
耐久力 (体力基本値)	9	4	7	耐久力 20									耐久力 20
感応力 (意志基本値)	11	3	6	感応力 20	6								感応力 26
攻撃力		1	2	攻撃力 3	2	刺+7							主武器近 刺 + 12 副武器近 斬 + 13 主武器遠 刺 + 23 副武器遠 炎 + 17

戦闘移動(AS)
[移動力]+([体力]÷3)
3 マス

戦闘移動(個人戦闘)
([反射]÷3)+2
3 マス

防衛修正	斬	9											斬	9
	刺	4											刺	4
	殴	7											殴	7
	炎	3											炎	3
代償													代償	
射程						弾数1	EN1	弾数1	弾数1					
						1~2	0	3~5	3~4					

特技									
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ	
社会知識:軍事	1	-	常時	自身	なし	なし	軍事に関する情報収集+2	P 94	
スウィーププラスト	1	-	常時	自身	なし	なし	モブの敵に与えるダメージ+3D6	P 81	
スナイパーカスタム	1	機	常時	なし	なし	なし	ASの能力値修正(修正済み)	P 115	
イグニッションブレイブ	1	回	インジニアプロセス	単体	視界	3HP	HP回復。[3D6+3]。自身不可。1ラウンド1回	P 81	
クイックリベア	1	回	インジニアプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+3]。自身不可。1ラウンド1回	P 81	
ジャッカルの日	1	-	マイナーアクション	自身	なし	4HP	次の遠隔攻撃の射程に+2	P 115	
ポイントオブインパクト	1	機	マイナーアクション	自身	なし	5HP	移動したメインプロセスに遠隔攻撃できる	P 115	
ターミネーター	1	選、砲	メジャーアクション	単体	装備	5EN	K1ジャベリンで攻撃。ダメージ+19。1シーン1回	P 115	
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行っても行動終了にならない	P 81	
電磁クローク	1	機	いつでも	自身	なし	1EN	非戦闘時にASを一般人から隠す	P 95	