

フルメタル・パニック!

RPG 完全版

キャラクターシート

歴戦の兵士	
機体名	Rk-92 (サベージ)
機体サイズ	S
カバー	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

キャラクター名	性別:	機体名	Rk-92 (サベージ)	機体サイズ	S
プレイヤー名	年齢:	カバー		外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重
使用経験点					

キャラクターレベル	3 レベル	SA	起死回生 P 80	登場判定	[幸運] (F) + 5
AS (ベテラン)	2 レベル	参照ページ	電撃作戦 P 120	コネクション (F+2)	+ 7
コンダクター	1 レベル		反転攻勢 P 135		
レベル	レベル				

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	13	9	15	13	15
能力ボーナス 基本値+3 (端数切り捨て)	A + 3	B + 4	C + 3	D + 5	E + 4	F + 5

ライフパス	汎用特技
出自	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考 参照ページ

経験	ミッション	アイテム
経歴	・誇りを守る	賦活剤×2、自動脱出装置、予備弾倉 (BK-540) ×4、予備弾倉 (AT-16) ×5、GPS、AS 操縦服、携帯通信機 ●コルトガバメント、●AK-47

邂逅	コネクション	関係
邂逅		

背景	財産ポイント 3
	ライフスタイル 風来坊+臨時収入×3
	住宅 隠れ家

戦闘値表 (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	AS	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値 (合計)
	コンダクター	AS (ベテラン)	AS										
命中値 (B+C)÷2	3	1	2	命中値 6	2								命中値 8
回避値 (B+F)÷2	4	1	2	回避値 7	1		1	-2					回避値 7
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	2	砲撃値 7									砲撃値 7
防壁値 (D+F)÷2	5	1	2	防壁値 8									防壁値 8
行動値 B+D	9	1	2	行動値 12	2								行動値 14
装甲値		8	12	装甲値 20	13								装甲値 33
耐久力 (体力基本値)	9	4	7	耐久力 20									耐久力 20
感応力 (意志基本値)	13	3	6	感応力 22	4								感応力 26
攻撃力		1	2	攻撃力 3		殴+7							主武装近 殴 + 10 副武装近 斬 + 13 主武装遠 炎 + 15 副武装遠 炎 + 9
戦闘移動 (AS)	[移動力]+([体力]÷3)				3	マス							斬 7 刺 1 殴 5 炎 0
戦闘移動 (個人戦闘)	([反射]÷3)+2				3	マス							代償
防壁修正													代償
射撃							弾数1	EN1	弾数1	弾数1			代償
射程							1~2	0	3~4	2~5			

特技								
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
社会知識:テロリズム	1	-	常時	自身	なし	なし	テロリズムに関する情報収集+2	P94
スウィーププラスト	1	-	常時	自身	なし	なし	モブの敵に与えるダメージ+3D6	P81
フィッティング	1	操	常時	自身	なし	なし	武装の能力値修正 (修正済み)	P122
インヴァルネラブル	2	操	常時	自身	なし	なし	《☆BOSS 属性》を持たない敵からのダメージ半減 (端数切り上げ)	P122
攻撃誘導	1	-	セトアッププロセス	単体	視界	2HP	対象に憎悪を与える。後方状態で使用できない	P81
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定を振り直させる。要同意。1ラウンド1回	P82
歴戦の勇士	1	-	判定の直後	自身	なし	2HP	判定のダイス目を7に変更。	P122
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行っても行動終了にならない	P81
不可能を可能に!	2	操	攻撃命中の直後	単体	視界	マヒ	即座に対象をカバーアップする。1シナリオ1回	P123
ポーカークフェイス	1	防	ダメージロールの直後	自身	なし	2HP	ダメージ軽減 [2D6+2]。1ラウンド1回	P122