

フルメタル・パニック!

RPG 完全版

キャラクターシート

闘技戦士	

キャラクター名		性別:	機体名 <ミストラルII>	機体サイズ S
		年齢:	カバー	
プレイヤー名		使用経験点	外見	
			瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	SA	登場判定
	AS (ベテラン) / 2 レベル	一撃必殺 P 74	[幸運] (F) + 4
	ストライカー / 1 レベル	電撃作戦 P 120	コネクション(F+2) + 6
	/ レベル	不撓不屈 P 135	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	13	12	14	10	14
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 4	C + 4	D + 4	E + 3	F + 4

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
出自									

経験	ミッション		アイテム
	・誇りを守る		

邂逅	コネクション	
		関係

背景	財産ポイント 2
	ライフスタイル 組織の構成員
	住宅 個室

戦闘値表 (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	AS	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
	ストライカー 1	AS (ベテラン) 2	/		ミストラルII	ダークエッジ	巨大HEAT ハンマー(弾数)						
命中値 (B+C)÷2	4	1	2	命中値 7	4	1							命中値 12
回避値 (B+F)÷2	4	0	2	回避値 6	1								回避値 7
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	2	砲撃値 7	2		-2						砲撃値 7
防壁値 (D+F)÷2	4	0	2	防壁値 6	1		-1						防壁値 6
行動値 B+D	8	0	2	行動値 10	1		-2						行動値 9
装甲値		6	12	装甲値 18	5								装甲値 23
耐久力 (体力基本値)	10	2	7	耐久力 19									耐久力 19
感応力 (意志基本値)	10	3	6	感応力 19	2								感応力 21
攻撃力		2	2	0	4	3	斬+8	炎+12					主武装近 斬 + 15 副武装近 炎 + 19 主武装遠 + 副武装遠 +

戦闘移動(AS)	防衛修正 斬 刺 殴 炎 代償 射程	
[移動力]+([体力]÷3) 3 マス		
戦闘移動(個人戦闘)		
([反射]÷3)+2 3 マス		
7	7	斬 7
5	5	刺 5
7	7	殴 7
3	3	炎 3
		代償
		EN1 弾数1
		0 0

特技								
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
社会知識:裏社会	1	-	常時	自身	なし	なし	裏社会に関する情報収集+2	P94
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《☆ BOSS 属性》へのダメージ+2D6	P75
パーソナルセッティング	2	操	常時	自身	なし	なし	AS の能力値修正(修正済み)	P123
アサルトチャージ	1	ビ	ムーブアクション	自身	なし	5HP	全力移動を行ない、さらにメインプロセスを継続	P75
死神の契約	2	増	マイナーアクション	自身	なし	2HP	攻撃のダメージ+2D6。また、常時防衛判定のクリティカル値+1	P122
捨て身	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	狼狽	ダメージ+9して近接攻撃。メインプロセス終了後9ダメージを受ける	P121
ヘビーストライク	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	ダメージ+1D6して白兵攻撃	P75
裏技	1	-	判定の直後	自身	なし	2HP	判定の達成値+2。1ラウンド1回	P121
幸運の女神	1	-	判定の直後	自身	なし	2HP	判定を振り直す。1ラウンド1回	P121
アタックブースター	1	増	ダメージロールの前	自身	なし	2HP	ダメージロール+1D6	P75