

フルメタル・パニック!

RPG 完全版

キャラクターシート

闘技戦士	

キャラクター名		性別:	機体名 <ミストラルII>		機体サイズ S
		年齢:	カバー		
プレイヤー名		使用経験点	外見		
			瞳の色	髪の色	
			肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	SA <small>参照ページ</small>	登場判定
	AS (ベテラン) / 2 レベル		[幸運] (F)
	ストライカー / 1 レベル		+ 4
	/ レベル		コネクション(F+2)
			+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	13	12	14	10	14
能力ボーナス <small>基本値+3(端数切り捨て)</small>	A + 3	B + 4	C + 4	D + 4	E + 3	F + 4

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
出自									

経験	ミッション							
	・誇りを守る							
邂逅	アイテム							
	賦活剤×2、GPS、中和剤、装甲タイル S、AS 操縦服、●グロック 19、タクティカルナイフ、携帯通信機、自動脱出装置、予備弾倉 (巨大 HEAT ハンマー) ×4							

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住宅	個室

戦闘値表 (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	AS	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)		
	ストライカー 1	AS (ベテラン) 2			ミストラルII	ダークエッジ	巨大HEAT ハンマー(弾数)								
命中値 (B+C)÷2	4	1	2	命中値 7	4	1							命中値 12		
回避値 (B+F)÷2	4	0	2	回避値 6	1								回避値 7		
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	2	砲撃値 7	2		-2						砲撃値 7		
防壁値 (D+F)÷2	4	0	2	防壁値 6	1		-1						防壁値 6		
行動値 B+D	8	0	2	行動値 10	1		-2						行動値 9		
装甲値		6	12	装甲値 18	5								装甲値 23		
耐久力 (体力基本値)	10	2	7	耐久力 19									耐久力 19		
感応力 (意志基本値)	10	3	6	感応力 19	2								感応力 21		
攻撃力		2	2	0	4	3	斬+8						主武器近 斬 + 15		
							炎+12						副武器近 炎 + 19		
													主武器遠 +		
													副武器遠 +		
戦闘移動(AS)							防衛修正	斬	7				斬	7	
[移動力]+([体力]÷3)								刺	5					刺	5
3 マス								殴	7					殴	7
戦闘移動(個人戦闘)								炎	3					炎	3
([反射]÷3)+2							代償							代償	
3 マス							射程	0	0						

特技								
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
社会知識:裏社会	1	-	常時	自身	なし	なし	裏社会に関する情報収集+2	P94
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《☆ BOSS 属性》へのダメージ+2D6	P75
パーソナルセッティング	2	操	常時	自身	なし	なし	AS の能力値修正 (修正済み)	P123
アサルトチャージ	1	ビ	ムーブアクション	自身	なし	5HP	全力移動を行ない、さらにメインプロセスを継続	P75
死神の契約	2	増	マイナーアクション	自身	なし	2HP	攻撃のダメージ+2D6。また、常時防衛判定のクリティカル値+1	P122
捨て身	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	狼狽	ダメージ+9して近接攻撃。メインプロセス終了後9ダメージを受ける	P121
ヘビーストライク	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	ダメージ+1D6して白兵攻撃	P75
裏技	1	-	判定の直後	自身	なし	2HP	判定の達成値+2。1ラウンド1回	P121
幸運の女神	1	-	判定の直後	自身	なし	2HP	判定を振り直す。1ラウンド1回	P121
アタックブースター	1	増	ダメージロールの前	自身	なし	2HP	ダメージロール+1D6	P75

※自己使用に限り複製を許可します。©Shouji Gatou 2018 ©Shikidouji 2018 ©Ukyou Kodachi/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2018