

# フルメタル・パニック!

FULLMETAL PANIC!

## RPG完全版

### セッションシート

ゲームマスター名
シナリオ名
日付

<b>1</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能SA	【行動値】 得た経験点 点
<b>2</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能SA	【行動値】 得た経験点 点
<b>3</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能SA	【行動値】 得た経験点 点
<b>4</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能SA	【行動値】 得た経験点 点
<b>5</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能SA	【行動値】 得た経験点 点
<b>6</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能SA	【行動値】 得た経験点 点

Memo

合計	÷3(端数切り捨て) <input type="checkbox"/>	点
	÷プレイヤー人数 <input type="checkbox"/>	
場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった <input type="checkbox"/> 1点		点
<b>合計</b>		
GMの得る経験点		点