

種族	人間		
カバー			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点

レベル	クエスター3	／	レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス リターナー	／ 2	レベル	バルドル	P A62	【幸運】(F) + 5
	クラス ホワイトメイジ	／ 1	レベル	バルドル	P A62	コネクション (F+2) + 7
	クラス	／	レベル	イドウン	P 118	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	12	11	15	11	15
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 4	C + 3	D + 5	E + 3	F + 5

シャード/色彩	形状	場所
---------	----	----

ライフパス	特徴	効果
出自		
経験		
境遇		
邂逅		
	クエスト	
	・アスガルドの探求	
	・	
	・	
	コネクション	
		関係

背景

アイテム

衣服

携帯電話

装飾品

MPバージョン×3

住宅	大型施設
ライフスタイル	当主
財産ポイント	3

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値	
		リターナー 2	ホワイ ト メイジ 1			素手			リング マジックバリア			現在値(合計)	
命中値	$\frac{(B+C) \div 2}{3}$	1	1		命中値 5	-2						命中値	3
回避値	$\frac{(B+F) \div 2}{4}$	1	1		回避値 6							回避値	6
魔導値	$\frac{(D+C) \div 2}{4}$	1	1		魔導値 6							魔導値	6
抗魔値	$\frac{(D+F) \div 2}{5}$	1	1		抗魔値 7							抗魔値	7
行動値	$\frac{B+D}{9}$	2	0		行動値 11							行動値	11
耐久力	$\frac{【体力基本値】}{9}$	3	3		耐久力 15							耐久力	15
精神力	$\frac{【意志基本値】}{11}$	4	3		精神力 18							精神力	18
攻撃力		1	0		攻撃力 1	殴+0						攻撃右 殴 + 1	
												攻撃左 +	
戦闘移動					防御修正	斬			3			斬	3
【行動値】+5 16 m						刺			3			刺	3
						殴			3			殴	3
全力移動													
【戦闘移動】×2 32 m					射程	至近							

特技

[illegible]

A L S H A R D G A I A