ALSHARD GAIA
アルシャード ガイアRPG
キャラクターシート

奈落を狩る者

キャラクター名	性別：
	年齢：

プレイヤー名	使用経験点

種族	ダンピール	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル		
クエスター	／ 3	レベル
クラス ダンピール	／ 2	レベル
クラス ファイター	／ 1	レベル
クラス	／	レベル

加護	参照ページ
エーギル	P 170
エーギル	P 170
トール	P 96

登場判定	
【幸運】(F)	＋ 3
コネクション (F+2)	＋ 5

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	13	12	10	12	10
能力ボーナス 基本値÷3（端数切り捨て）	A ＋ 5	B ＋ 4	C ＋ 4	D ＋ 3	E ＋ 4	F ＋ 3

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス

出自

経験

境遇

邂逅

特徴	効果

クエスト

・アスガルドの探求

・

・

コネクション	関係

アイテム

携帯電話
MPポーション×2
解毒剤
ポーション

背景

住宅	隠れ家
ライフスタイル	風来坊
財産ポイント	0

戦闘値表	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル ダンピール 2	ファイター 1	／	未装備（小計）	武器右 《影剣》	武器左	防具 防刃ジャケット	アクセサリー	その他1	その他2	戦闘値 現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 4	2	2		命中値 8	1						命中値 9
回避値	(B+F)÷2 3	1	1		回避値 5			−1				回避値 4
魔導値	(D+C)÷2 3	2	0		魔導値 5							魔導値 5
抗魔値	(D+F)÷2 3	2	0		抗魔値 5							抗魔値 5
行動値	B+D 7	1	1		行動値 9			−3				行動値 6
耐久力	【体力基本値】 16	5	3		耐久力 24							耐久力 24
精神力	【意志基本値】 12	4	1		精神力 17							精神力 17
攻撃力		2	1		攻撃力 3	斬+6						攻撃右 斬 ＋ 9 / 攻撃左 ＋
防御修正 斬								4				斬 4
防御修正 刺								3				刺 3
防御修正 殴								2				殴 2
射程						至近						

戦闘移動	
【行動値】＋5	11 m

全力移動	
【戦闘移動】×2	22 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値−1	P 98
猛攻	1	−	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ＋1D6	P 99
夜の血	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	そのシーンの間、ダメージ＋3	P 172
狩場展開	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	本文	本文	なし	結界を張る	P 172
影剣	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	影を武器にできる	P 173
影纏い	2	−	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	1HP	実ダメージ1D6軽減、〈斬〉〈刺〉〈殴〉は2D6軽減	P 173
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2006 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.