ALSHARD GAIA

アルシャード ガイアRPG

キャラクターシート

キャラクター名 | 性別： / 年齢：

プレイヤー名 | 使用経験点

種族 | カバー | 外見（瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重）

レベル

クエスター ／ レベル
クラス ／ レベル
クラス ／ レベル
クラス ／ レベル

加護

参照ページ
P
P
P

登場判定

【幸運】(F) ＋
コネクション (F+2) ＋

能力値

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋	B ＋	C ＋	D ＋	E ＋	F ＋

シャード

色彩 | 形状 | 場所

ライフパス

出自
経験
境遇
邂逅

特徴

効果

クエスト

・アスガルドの探求
・
・

コネクション

関係

アイテム

背景

住宅

ライフスタイル
財産ポイント

戦闘値表

戦闘値表	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル			未装備（小計）	武器右	武器左	防具	アクセサリー	その他1	その他2	戦闘値 現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2				命中値							命中値
回避値	(B+F)÷2				回避値							回避値
魔導値	(D+C)÷2				魔導値							魔導値
抗魔値	(D+F)÷2				抗魔値							抗魔値
行動値	B+D				行動値							行動値
耐久力	【体力基本値】				耐久力							耐久力
精神力	【意志基本値】				精神力							精神力
攻撃力					攻撃力							攻撃右 ＋ / 攻撃左 ＋
防御修正					斬							斬
					刺							刺
					殴							殴
					射程							

戦闘移動

【行動値】＋5 m

全力移動

【戦闘移動】×2 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2006 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.