

ALSHARD GAIA

アルシャード ガイアRPG

レコードシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

シャード			
加護	対象	宣言	効果
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

ブレイク <input type="checkbox"/> <small>【体力基本値】</small> 点	HP 耐久力		MP 精神力	

クエスト	コネクション	関係
・アスガルドの探求		
・		
・		
・		

経験点表 ・セッションに最後まで参加した <input type="checkbox"/> 点 ・クエストを達成した <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 点 ・倒した敵のレベルの合計 ÷ PCの人数 (端数切り捨て) 点 ・登場したシーンの数 (端数切り上げ) <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ÷ 3 点 ・よいロールプレイをした <input type="checkbox"/> 点 ・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった <input type="checkbox"/> 点 ・セッションの進行を助けた <input type="checkbox"/> 点 ・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった <input type="checkbox"/> 点 経験点合計 点	財産ポイント _____ メモ _____ _____ _____ ゲームマスター署名 _____
---	---

能力値計算表 (端数切り捨て)						
クラス	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
・						
・						
・						
追加 (1点)						
能力基本値 (合計)						
	÷ 3	÷ 3	÷ 3	÷ 3	÷ 3	÷ 3
能力ボーナス	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>