



キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

シャード			
加護	対象	宣言	効果
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

クエスト	達成 経験点 チェック	達成 経験点 チェック
・アスガルドの探求	___ 点 <input type="checkbox"/>	② ___ 点 <input type="checkbox"/>
・	___ 点 <input type="checkbox"/>	③ 10レベル以上 ___ 点 <input type="checkbox"/>
①	___ 点 <input type="checkbox"/>	④ 20レベル以上 ___ 点 <input type="checkbox"/>

<b>ブレイク</b> <input type="checkbox"/>	【体力基本値】	___ 点
<b>HP</b>		
耐久力		
<b>MP</b>		
精神力		

コネクション	関係

経験点表	
・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>   点
・クエストを達成した	点
・倒した敵のレベルの合計 ÷ PCの人数 (端数切り捨て)	点
・登場したシーンの数 (端数切り上げ) □□□ □□□ □□□ ÷ 3	点
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/>   点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	<input type="checkbox"/>   点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>   点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/>   点
<b>経験点合計</b>   点	

財産ポイント	___
メモ	
ゲームマスター署名	___