

キャラクター名		性別:	種族 人間
		年齢:	
プレイヤー名		使用 経験点	カバー
			外見 瞳の色 髪の色
			肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	／ 3	レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス サモナー	／ 2	レベル	ブラギ	P 146	【幸運】(F) ＋ 4
	クラス ホワイトメイジ	／ 1	レベル	ブラギ	P 146	コネクション(F+2) ＋ 6
	クラス	／	レベル	イドウン	P 118	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	10	12	15	15	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 4	D + 5	E + 5	F + 4

シャード / 色彩		形状	場所
ライフパス		特徴	効果
出自			
経験		クエスト	
		・ アスガルドの探求	
		・	
		・	
境遇			
邂逅		コネクション	関係

アイテム

衣服

携帯電話

MP ボーション×3

結界子

背景	住宅	一般住宅
	ライフスタイル	富豪
	財産ポイント	5

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値	
		サモナー ／ 2	メイジ ／ 1	ホワイ ト		素手			マジック バリア リング			現在値(合計)	
命中値	$\frac{(B+C) \div 2}{3}$	0	1		命中値 4	-2						命中値	2
回避値	$\frac{(B+F) \div 2}{3}$	0	1		回避値 4							回避値	4
魔導値	$\frac{(D+C) \div 2}{4}$	2	1		魔導値 7							魔導値	7
抗魔値	$\frac{(D+F) \div 2}{4}$	2	1		抗魔値 7							抗魔値	7
行動値	$\frac{B+D}{8}$	0	0		行動値 8							行動値	8
耐久力	$\frac{\text{【体力基本値】}}{9}$	3	3		耐久力 15							耐久力	15
精神力	$\frac{\text{【意志基本値】}}{15}$	6	3		精神力 24							精神力	24
攻撃力		0	0		攻撃力 0	殴+0						攻撃右 殴 + 0	
												攻撃左 +	
戦闘移動 【行動値】+5 13 m					防 御 修 正	斬			3			斬	3
						刺			3			刺	3
						殴			3			殴	3
全力移動 【戦闘移動】×2 26 m					射程	至近							

[illegible]