ALSHARD GAIA

アルシャード ガイアRPG

キャラクターシート

崇られ屋

キャラクター名	性別：
	年齢：

プレイヤー名	使用経験点

種族	人間	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

クエスター	／ 3	レベル
クラス ミスティック	／ 2	レベル
クラス ブラックマジシャン	／ 1	レベル
クラス	／	レベル

加護

	参照ページ
アカラナータ	P A58
アカラナータ	P A58
オーディン	P 108

登場判定

【幸運】(F)
＋ 4

コネクション (F+2)
＋ 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	9	12	15	16	12
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋ 3	B ＋ 3	C ＋ 4	D ＋ 5	E ＋ 5	F ＋ 4

シャード ／ 色彩 | 形状 | 場所

ライフパス

出自

経験

境遇

邂逅

特徴 効果

クエスト

・アスガルドの探求
・
・

コネクション 関係

アイテム

携帯電話
時空鞄

背景

住宅	廃屋
ライフスタイル	風来坊
財産ポイント	0

戦闘値表	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル ミスティック／2	ブラックマジシャン／1	／	未装備（小計）	武器右 金剛剣	武器左	防具 武装法衣	アクセサリー ホーリーアミュレット（修正は計算済み）	その他1	その他2	戦闘値 現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 3	2	0		命中値 5	0						命中値 5
回避値	(B+F)÷2 3	0	0		回避値 3			0				回避値 3
魔導値	(D+C)÷2 4	2	1		魔導値 7	1						魔導値 8
抗魔値	(D+F)÷2 4	2	1		抗魔値 7			1				抗魔値 8
行動値	B+D 8	1	1		行動値 10			−1				行動値 9
耐久力	【体力基本値】 9	4	2		耐久力 15							耐久力 15
精神力	【意志基本値】 16	5	3		精神力 24							精神力 24
攻撃力		1	0		攻撃力 1	斬+4						攻撃右 斬 ＋ 5 攻撃左 ＋
防御修正								斬 3				斬 3
								刺 2				刺 2
								殴 2				殴 2
								炎氷1				炎氷 1
射程						至近/10						

戦闘移動

【行動値】＋5
14 m

全力移動

【戦闘移動】×2
28 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
サンダーフィスト	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】+2	対決	単体	至近	5MP	〈雷〉3D6ダメージ	P 110
ファイアアロー	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】+1	対決	単体	15m	3MP	〈炎〉2D6ダメージ	P 111
クイック	1	魔	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	命中判定＋2、1ラウンド1回	P 111
ロケーション	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	本文	自身	なし	2MP	失われたものの位置を知る	P 111
祈念・鼓舞	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ＋3、3回まで効果累積可能	P A58
法具所持	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	金剛剣、ホーリーアミュレット所持	P A58
法力結界	1	魔	メジャーアクション	自動成功	本文	本文	本文	なし	結界を張る	P A58
法力弾	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	単体	15m	5MP	〈光〉2D6ダメージ。奈落はさらに＋1D6	P A59
高速結印	2	−	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	4MP	マイナーアクションのミスティック特技を2回追加使用	P A59
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2006 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.