



キャラクター名		性別:	種族	フォックステイル	
		年齢:	カバー		
プレイヤー名		使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
				肌の色	身長・体重

レベル	クエスター	/ 3	レベル	加護		登場判定		
	クラス	フォックステイル	/ 2		レベル		ツクヨミ	P 176
	クラス	ブラックマジシャン	/ 1		レベル		ツクヨミ	P 176
	クラス		/		レベル		オーディン	P 108

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	8	12	13	16	15
能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 3	+ 2	+ 4	+ 4	+ 5	+ 5

シャード	色彩	形状	場所	アイテム
ライフパス	特徴	効果		携帯電話
出自				MP ポーション×2
				ポーション
経験	クエスト			
	・アスガルドの探求			
境遇	・			
	・			
邂逅	コネクション	関係		

背景	住宅	隠れ家
	ライフスタイル	当主
	財産ポイント	3

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		フォックス テイル 2	マジシャン 1	ブラック 1		素手		神官服				
命中値	(B+C)÷2 3	1	0		命中値 4	-2						命中値 2
回避値	(B+F)÷2 3	2	0		回避値 5			0				回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 4	2	1		魔導値 7							魔導値 7
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1		抗魔値 6			1				抗魔値 7
行動値	B+D 6	2	1		行動値 9			0				行動値 9
耐久力	(体力基本値) 9	4	2		耐久力 15							耐久力 15
精神力	(意志基本値) 16	5	3		精神力 24							精神力 24
攻撃力		1	0		攻撃力 1	殴+0						攻撃右 殴 + 1
												攻撃左 +
						斬		2				斬 2
						刺		1				刺 1
						殴		0				殴 0
						修正						
						射程	至近					
戦闘移動												
【行動値】+5						14 m						
全力移動												
【戦闘移動】×2						28 m						

特技											
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ	
アイスブリット	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	単体	20m	3MP	〈氷〉2D6ダメージ	P	110
クイック	1	魔	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	命中判定の達成値+2、1ラウンド1回	P	111
シールエリア	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	本文	本文	なし	結界を張る	P	111
ロケーション	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	本文	自身	なし	2MP	失われたものの位置を知る	P	111
千変万化	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	外見を変更する	P	178
綾取る夢	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	視界	1MP	エキストラの記憶を消す	P	178
繕う因果	1	－	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	ダイスを振り直す。1ラウンド1回	P	178
狐火	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	単体	15m	3MP	〈炎〉1D6+5ダメージ	P	179
										P	
										P	
										P	
										P	
										P	