

GALSHARD GAIA

アルシャード ガイアRPG

キャラクターシート

Ver.3.0

選ばれし子

キャラクター名		性別:	出身	
		年齢:	種族	カバ-
プレイヤー名		使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色	肌の色
			身長・体重	

レベル	クエスター	/ 3	レベル	加護	任意	参照ページ	登場判定
	クラス	ワード	/ 1		レベル	P B24	
	クラス	ファイター	/ 1		レベル	P A96	
	クラス	スカウト	/ 1		レベル	P A102	
トール				【幸運】(F)		+ 4	
ヘイムダル				コネクション(F+2)		+ 6	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	13	15	13	9	10	13
能力ボーナス <small>基本値÷3(端数切り捨て)</small>	A + 4	B + 5	C + 4	D + 3	E + 3	F + 4

シャード	色彩	形状	場所
ライフパス	特徴	効果	
出自			
経験	クエスト		
境遇	・アスガルドの探求		
邂逅	コネクション	関係	

背景	住宅	大型施設
	ライフスタイル	富豪
	財産ポイント	5

アイテム

携帯電話、ポーション、
時空靴、結界子×2、
解毒剤

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ワード	ファイター	スカウト		スピア	FRPシールド		マジック	《ルーツ・武神》	《破壊神》	
命中値	$\frac{(B+C)+2}{4}$ 4	0	2	1	命中値 7	-1	0			1		命中値 7
回避値	$\frac{(B+F)+2}{4}$ 4	1	1	1	回避値 7		1					回避値 8
魔導値	$\frac{(D+C)+2}{3}$ 3	0	0	0	魔導値 3							魔導値 3
抗魔値	$\frac{(D+F)+2}{3}$ 3	1	0	0	抗魔値 4							抗魔値 4
行動値	$\frac{B+D}{8}$ 8	1	1	2	行動値 12							行動値 12
耐久力	$\frac{【体力基本値】}{13}$ 13	2	3	2	耐久力 20					2		耐久力 22
精神力	$\frac{【意志基本値】}{10}$ 10	2	1	2	精神力 15							精神力 15
攻撃力	0	1	1	攻撃力 2	刺 +4						3	攻撃右 刺 +9
					殴 +0							3
戦闘移動					防 御 修 正	斬	0	3				斬 3
【行動値】+5						刺	0	3				刺 3
17m						殴	1	3				殴 4
全力移動						射程(m)	至近					
【戦闘移動】×2												
34m												

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
フラッシュバック	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ブレイク中に与える(神)ダメージに+2D6	P B24
ルーツ:武神	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】+1、【耐久力】+2(計算済み)	P B25
破壊神	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のダメージ+3(計算済み)	P B25
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	PA98
猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	PA99
活劇!	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	放心	1D6点のダメージ軽減	PA104
奇襲攻撃	1	-	マジックアクション	【命中値】+2	対決	単体	武器	6MP	物理攻撃、ダメージ+2D6、1シーン1回	PA104
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2007 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.