

# GALSHARD GAIA

アルシャード ガイアRPG

## キャラクターシート

Ver.3.0

異界からの来訪者

キャラクター名		性別:	出身	
		年齢:	種族	人間?   カバー
プレイヤー名		使用経験点	外見	瞳の色   髪の色 肌の色   身長・体重

レベル	クエスター	/ 3	レベル	加護	バドル	P 38	登場判定	
	クラス	OVL:ネクサス	/ 1		レベル	イドゥン		P A118
	クラス	ホワイトメイジ	/ 1		レベル	オーディン		P A108
	クラス	ブラックマジシャン	/ 1		レベル			

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	8	11	12	15	15	12
能力ボーナス <small>基本値÷3(端数切り捨て)</small>	A + 2	B + 3	C + 4	D + 5	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所	アイテム
ライフパス	特徴	効果		
出自				
経験	クエスト			
境遇	コネクション	関係		
邂逅				

背景	住宅	小型施設
	ライフスタイル	作業員
	財産ポイント	2

A L S H A R D G A I A

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	7セパ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ネクサス	メイジ	マジシャン		マジカルステッキ	マジカルクロス	(天目の帽子 効果は修正済み)	《小さな来訪者》			
命中値	$(B+C)÷2$ 3	0	1	0	命中値 4							命中値 4
回避値	$(B+F)÷2$ 3	1	1	0	回避値 5			0		1		回避値 6
魔導値	$(D+C)÷2$ 4	1	1	1	魔導値 7							魔導値 7
抗魔値	$(D+F)÷2$ 4	1	1	1	抗魔値 7			1				抗魔値 8
行動値	$B+D$ 8	2	0	1	行動値 11	2		-2				行動値 11
耐久力	$(体力基本値)$ 8	0	3	2	耐久力 13							耐久力 13
精神力	$(意志基本値)$ 15	3	3	3	精神力 24							精神力 24
攻撃力		0	0	0	攻撃力 0	殴+4						攻撃右 殴+4 攻撃左 +
戦闘移動					防 御 修 正	斬		3				斬 3
【行動値】+5						刺		2				刺 2
16m						殴		1				殴 1
全力移動								炎雷水4				炎雷水 4
【戦闘移動】×2					射程(m)							
32m												

### 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
小さな来訪者	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【回避値】+1、【耐久力】-5、マジカルステッキ所持(計算済み)	P 38
イミテートボディ	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	小さな来訪者の【耐久力】-5、武器防具装備不可を解除。	P 38
クイック	1	魔	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	命中判定+2、1ラウンド1回	P A111
ファイアアロー	1	魔	マジックアクション	【魔導値】+1	対決	単体	15m	3MP	〈炎〉2D6+4ダメージ	P A111
アイスブリット	1	魔	マジックアクション	【魔導値】	対決	単体	20m	3MP	〈氷〉2D6+4ダメージ	P A110
ロケーション	1	魔	マジックアクション	【魔導値】	本文	自身	なし	2MP	人や物を探す。	P A111
イノセントゾーン	1	魔	マジックアクション	自動成功	なし	本文	本文	なし	結界を張る	PA120
エンチャントウェポン	1	魔	マジックアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	物理攻撃のダメージ+3	PA120
マジックシールド	1	魔	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	3MP	実ダメージを1D6+5点軽減、1ラウンド1回	PA121
ヒール	1	魔	マジックアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	【HP】を2D6+7点回復	PA121
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2007 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.

A L S H A R D G A I A

A L S H A R D G A I A