



鋼鉄の勇者

キャラクター名	性別:	種族	マシンヘッド	
	年齢:		カバー	
プレイヤー名	使用 経験点	外見	瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重

レベル	クエスター	／ 3	レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス マシンヘッド	／ 1	レベル	ヘルモード	P A66	【幸運】(F) + 4
	クラス ファイター	／ 1	レベル	トール	P 96	コネクション (F+2) + 6
	クラス ホワイトメイジ	／ 1	レベル	イドウン	P 118	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	15	11	10	11	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 3	D + 3	E + 3	F + 4

[illegible]

背景	住宅	大型施設
	ライフスタイル	風来坊
	財産ポイント	0

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		マシンヘッド 1	ファイター 1	ホワイトメイジ 1		ブレイム ブラスター				《タイプ：ビッグボディ》	小さき戦友	
命中値	$\frac{(B+C) \div 2}{4}$ 4	1	2	1	命中値 8	-1					1	命中値 8
回避値	$\frac{(B+F) \div 2}{4}$ 4	1	1	1	回避値 7							回避値 7
魔導値	$\frac{(D+C) \div 2}{3}$ 3	0	0	1	魔導値 4							魔導値 4
抗魔値	$\frac{(D+F) \div 2}{3}$ 3	0	0	1	抗魔値 4							抗魔値 4
行動値	$\frac{B+D}{8}$ 8	2	1	0	行動値 11						2	行動値 13
耐久力	$\frac{\text{【体力基本値】}}{14}$ 14	3	3	3	耐久力 23							耐久力 23
精神力	$\frac{\text{【意志基本値】}}{11}$ 11	1	1	3	精神力 16							精神力 16
攻撃力		1	1	0	攻撃力 2	炎+3						攻撃右 炎 + 5 攻撃左 +
戦闘移動					防御修正	斬				4		斬 4
【行動値】+5 18 m						刺				3		刺 3
						殴				3		殴 3
全力移動					射程	15m						
【戦闘移動】×2 36(54) m												

[illegible]