



キャラクター名		性別:	種族	人間
		年齢:	カバー	
プレイヤー名	使用経験点		外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	/ 3	レベル	加護	ヘル	参照ページ P 128	登場判定	【幸運】(F)	+	4	
	クラス	アルケミスト	/ 1		レベル	オーディン		P 108	コネクション (F+2)	+	6
	クラス	ブラックマジシャン	/ 1		レベル	イドウン		P 118			
	クラス	ホワイトメイジ	/ 1		レベル						

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	9	12	15	16	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 4	D + 5	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所	アイテム
ライフパス	特徴	効果		携帯電話
出自				時空鞘
				魔法弾×4
経験	クエスト			
	・アスガルドの探求			
境遇	・			
	・			
邂逅	コネクション	関係		
背景	住宅	一般住宅		
	ライフスタイル	中流家庭		
	財産ポイント	1		

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		アルケミスト 1	マジシャン 1	ブラックメイジ 1		スタッフ		改造服	天眼の帽子 (効果は修正済み)			
命中値	(B+C)÷2 3	0	0	1	命中値 4							命中値 4
回避値	(B+F)÷2 3	0	0	1	回避値 4			0				回避値 4
魔導値	(D+C)÷2 4	1	1	1	魔導値 7	1						魔導値 8
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	1	抗魔値 7			0				抗魔値 7
行動値	B+D 8	1	1	0	行動値 10			-2				行動値 8
耐久力	【体力基本値】 9	2	2	3	耐久力 16							耐久力 16
精神力	【意志基本値】 16	3	3	3	精神力 25							精神力 25
攻撃力		0	0	0	攻撃力 0	殴+3						攻撃右 殴 + 3 攻撃左 +
戦闘移動 【行動値】+5 13 m 全力移動 【戦闘移動】×2 26 m						防御修正 斬 刺 殴		2				斬 2
								2				刺 2
								2				殴 2
射程						至近						

特技												
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ		
アイスブリット	1	魔	マジックアクション	【魔導値】	対決	単体	20m	3MP	〈氷〉2D6+1ダメージ	P 110		
サンダーフィスト	1	魔	マジックアクション	【魔導値】+2	対決	単体	至近	5MP	〈雷〉3D6+1ダメージ	P 110		
ファイアアロー	1	魔	マジックアクション	【魔導値】+1	対決	単体	15m	3MP	〈炎〉2D6+1ダメージ	P 111		
クイック	1	魔	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	命中判定+2、1ラウンド1回	P 111		
エンチャントブレイド	1	魔	マジックアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	武器の属性を〈炎〉か〈氷〉か〈雷〉にする	P 120		
イノセントゾーン	1	魔	マジックアクション	自動成功	なし	本文	本文	なし	結界を張る	P 120		
ヒール	1	魔	マジックアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	【HP】を2D6+4点回復	P 121		
マジックシールド	1	魔	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	3MP	実ダメージを1D6+2点軽減	P 121		
チャンバースタッフ	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	チャンバースタッフを所持	P 130		
スフィアマジック	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	1発	「種別：魔」の特技を範囲(選択)にする。1ラウンド1回	P 130		
チャージショット	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	1発	ダメージ+1D6	P 130		
										P		
										P		
										P		