ALSHARD GAIA
アルシャード ガイアRPG
キャラクターシート

異能の超戦士

キャラクター名	性別：
	年齢：

プレイヤー名	使用経験点

種族	人間	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル		
クエスター	／ 3	レベル
クラス サイキック	／ 1	レベル
クラス ファイター	／ 1	レベル
クラス スカウト	／ 1	レベル

加護	参照ページ
ニョルド	P A50
トール	P 96
ヘイムダル	P 102

登場判定	
【幸運】(F)	＋ 4
コネクション (F+2)	＋ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	13	15	13	9	11	12
能力ボーナス 基本値÷3（端数切り捨て）	A ＋ 4	B ＋ 5	C ＋ 4	D ＋ 3	E ＋ 3	F ＋ 4

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス
- 出自
- 経験
- 境遇
- 邂逅

特徴	効果

クエスト
- アスガルドの探求
-
-

コネクション	関係

アイテム
- 衣服
- 携帯電話
- ビタミン剤
- MPポーション×2
- 結界子
- 時空鞘

背景

住宅	一般住宅
ライフスタイル	当主
財産ポイント	3

戦闘値表	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル サイキック ／1	ファイター ／1	スカウト ／1	未装備（小計）	武器右 棒《サイキックウエポン》使用後	武器左	防具	アクセサリー マジックバリアリング	その他1	その他2	戦闘値 現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 4	1	2	1	命中値 8	0						命中値 8
回避値	(B+F)÷2 4	0	1	1	回避値 6							回避値 6
魔導値	(D+C)÷2 3	1	0	0	魔導値 4							魔導値 4
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	0	0	抗魔値 4							抗魔値 4
行動値	B+D 8	0	1	2	行動値 11							行動値 11
耐久力	【体力基本値】 13	2	3	2	耐久力 20							耐久力 20
精神力	【意志基本値】 11	4	1	2	精神力 18							精神力 18
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	斬+7						攻撃右 斬 ＋ 10
												攻撃左 ＋
防御修正					斬				3			斬 3
					刺				3			刺 3
					殴				3			殴 3
					射程	至近						

戦闘移動	
【行動値】＋5	16 m

全力移動	
【戦闘移動】×2	32 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル－1	P 98
猛攻	1	－	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ＋1D6	P 99
活劇！	1	－	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	放心	1D6点のダメージを軽減	P 104
奇襲攻撃	1	－	メジャーアクション	【命中値】+2	対決	単体	武器	6MP	物理攻撃。ダメージ＋2D6。1シーン1回	P 104
サイキックウェポン	1	－	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	2MP	そのシーンの間、武器の攻撃力を変更	P A50
トリックライン	1	－	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	4MP	物理攻撃。ダメージ＋1D6	P A51
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2006 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.