

GALSHARD GAIA

アルシャード ガイアRPG

キャラクターシート

Ver.3.0

宇宙の戦士

キャラクター名		性別:	出身	
プレイヤー名		年齢:	種族	カバ-
使用経験点		外見		瞳の色
				髪の色
				肌の色
				身長・体重

レベル	クエスト	/ 3 レベル	加護	フォルセティ	PD71	登場判定	【幸運】(F)	+ 4
	クラス	OVL:ヒーローズスフィア / 2 レベル		フォルセティ	PD71		コネクション(F+2)	+ 6
	クラス	ファイター / 1 レベル		トール	P 96			
	クラス	/ レベル						

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	13	15	8	11	12
能力ボーナス <small>基本値÷3(端数切り捨て)</small>	A + 4	B + 4	C + 5	D + 2	E + 3	F + 4

シャード / 色彩	形状	場所	アイテム
ライフパス	特徴	効果	時空鞄、時空マント、 ポーション×2、 MPポーション
出自	クエスト		
経験	・アスガルドの探求		
境遇	コネクション	関係	
邂逅			

背景	住宅	隠れ家
	ライフスタイル	富豪
	財産ポイント	5

A L S H A R D G A I A

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル				未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スフィア ヒーローズ アーツ	ファイター				スピア	ルーンメタル			ヒーローガジェット トルーンメタル		
命中値	$(B+C)÷2$ 4	2	2			命中値 8	- 1					命中値 7	
回避値	$(B+F)÷2$ 4	0	1			回避値 5						回避値 5	
魔導値	$(D+C)÷2$ 3	2	0			魔導値 5						魔導値 5	
抗魔値	$(D+F)÷2$ 3	1	0			抗魔値 4						抗魔値 4	
行動値	$B+D$ 6	1	1			行動値 8						行動値 8	
耐久力	$(体力基本値)$ 14	6	3			耐久力 23						耐久力 23	
精神力	$(意志基本値)$ 11	4	1			精神力 16						精神力 16	
攻撃力		2	1			攻撃力 3	刺 +4			2		攻撃右 刺 + 9 攻撃左 +	
戦闘移動						防 御 修 正	斬		4			斬 4	
【行動値】+5							刺		4			刺 4	
13m							殴		4			殴 4	
全力移動							射程(m)	至近					
【戦闘移動】×2													
26m													

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	命中判定のクリティカルー 1	P 98
猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1 D 6	P 99
ヒーローアクション	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージ+5 D 6、1シナリオ1回	PD71
ヒーローズスピリッツ	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	バッドステータスを打ち消す。1シーン1回	PD71
ヒーローガジェット:ルーンメタル	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	本文	ルーンメタルを所持	PD71
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2007 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.