ALSHARD GAIA
アルシャード ガイアRPG
キャラクターシート Ver.3.0

青き星からの旅人

キャラクター名	性別：
	年齢：

プレイヤー名	使用経験点

出身			
種族	人間	カバー	
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

レベル

クエスター		3 レベル
クラス	OVL：ブルースフィア	1 レベル
クラス	ファイター	1 レベル
クラス	ソードマスター	1 レベル

加護

	参照ページ
ガイア	P D70
タケミカヅチ	P 152
トール	P 96

登場判定

【幸運】(F)
＋ 4

コネクション (F+2)
＋ 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	15	11	11	10	12
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋ 4	B ＋ 5	C ＋ 3	D ＋ 3	E ＋ 3	F ＋ 4

シャード

色彩	形状	場所

ライフパス

出自

経験

境遇

邂逅

特徴

	効果

クエスト

・アスガルドの探求
・
・

コネクション

	関係

アイテム

時空鞘、ポーション×２、
ＭＰポーション

背景

住宅	一般住宅
ライフスタイル	中流家庭
財産ポイント	1

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル：OVL：ブルースフィア 1	ファイター 1	ソードマスター 1		未装備（小計）	武器右：バスタードソード	武器左	防具：改造服	アクセサリー	その他1	その他2	戦闘値 現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 4	0	2	1		命中値 7	－1						命中値 6
回避値	(B+F)÷2 4	0	1	1		回避値 6							回避値 6
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	0		魔導値 3							魔導値 3
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	0	0		抗魔値 3							抗魔値 3
行動値	B+D 8	0	1	1		行動値 10			－2				行動値 8
耐久力	【体力基本値】 14	3	3	2		耐久力 22							耐久力 22
精神力	【意志基本値】 10	3	1	1		精神力 15							精神力 15
攻撃力		0	1	2		攻撃力 3	斬 +6						攻撃右 斬＋9 / 攻撃左 ＋
防御修正 斬									2				斬 2
防御修正 刺									2				刺 2
防御修正 殴									2				殴 2
射程 (m)							至近						

戦闘移動	
【行動値】＋5	13m

全力移動	
【戦闘移動】×2	26m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル－１	P 98
猛攻	1	－	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2 MP	ダメージ＋１Ｄ６	P 99
庇護の剣	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1 MP	対象をかばう	P 154
魔剣所持	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	バスタードソードを指定	P 154
煌めく刃	1	－	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	命中判定のクリティカル－１	P 154
青き守護	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ブレイクするとすべての判定値＋１	P D70
未知の輝き	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	15 m	5 MP	判定の直前に使用。その判定の達成値＋２、１シナリオ３回	P D70
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2007 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.