ALSHARD GAIA

アルシャード ガイアRPG

キャラクターシート

魔剣使い

キャラクター名 ／ 性別： ／ 年齢：

プレイヤー名 ／ 使用経験点

種族 人間 ／ **カバー** ／ **外見** 瞳の色 ／ 髪の色 ／ 肌の色 ／ 身長・体重

レベル

クエスター	／ 3	レベル
クラス ソードマスター	／ 1	レベル
クラス ファイター	／ 2	レベル
クラス	／	レベル

加護

	参照ページ
タケミカヅチ	P 152
トール	P 96
トール	P 96

登場判定

【幸運】(F) ＋ 4

コネクション (F+2) ＋ 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	15	12	9	9	12
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋ 5	B ＋ 5	C ＋ 4	D ＋ 3	E ＋ 3	F ＋ 4

シャード 色彩 ／ 形状 ／ 場所

ライフパス

出自

経験

境遇

邂逅

特徴 効果

クエスト

・アスガルドの探求

・

・

コネクション 関係

アイテム

携帯電話
MPポーション
ポーション×2
時空鞄

背景

住宅 中流家庭

ライフスタイル 一般住宅

財産ポイント 1

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル ソードマスター／1	ファイター／2	／	未装備（小計）	武器右 日本刀	武器左	防具 改造服	アクセサリー	その他1	その他2	戦闘値 現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 4	1	2		命中値 7	0						命中値 7
回避値	(B+F)÷2 4	1	2		回避値 7			0				回避値 7
魔導値	(D+C)÷2 3	0	1		魔導値 4							魔導値 4
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	1		抗魔値 4			0				抗魔値 4
行動値	B+D 8	1	1		行動値 10			−2				行動値 8
耐久力	【体力基本値】 16	2	6		耐久力 24							耐久力 24
精神力	【意志基本値】 9	1	2		精神力 12							精神力 12
攻撃力		2	2		攻撃力 4	斬+5						攻撃右 斬 ＋ 9 / 攻撃左 ＋
防御修正 斬								2				斬 2
防御修正 刺								2				刺 2
防御修正 殴								2				殴 2
射程						至近						

戦闘移動

【行動値】＋5 ／ 13 m

全力移動

【戦闘移動】×2 ／ 26 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値−1	P 98
猛攻	1	−	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ＋1D6	P 99
なぎ払い	2	−	メジャーアクション	【命中値】	対決	範囲（選択）	武器	2MP	範囲（選択）を物理攻撃する	P 99
庇護の剣	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	他人をかばう	P 154
魔剣所持	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	日本刀を選択。必要体力1点軽減	P 154
煌めく刃	1	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	命中判定のクリティカル値−1	P 154
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2006 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.