



キャラクターシート

鋼鉄の双牙

| | |
|---------|-----|
| キャラクター名 | 年齢: |
| プレイヤー名 | 性別: |

| | |
|-------|---------|
| スタンス1 | ツインアームズ |
| スタンス2 | インファイト |

| | |
|-----|-------|
| 外見 | 消費経験点 |
| 髪の色 | 瞳の色 |
| 肌の色 | 身長・体重 |

ポテンシャル

Brave 2 Action 3 Spirit 1

アビリティ

| 命中 | 回避 | 魔術 | 抵抗 | 威力 | 行動 | HP |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 9 | 9 | 4 | 4 | 5 | 10 | 39 |

| 肉体 | 技術 | 精神 |
|--------------------------------------|--|--|
| 筋力判定 威圧判定 運動判定 曲芸判定 耐性判定 | 操縦判定 精密判定 隠密判定 追跡判定 芸術判定 医療判定 | 意志判定 調達判定 知覚判定 知識判定 交渉判定 情報判定 |
| 8 | 7 | 3 |

ライフパス

| |
|--------|
| 外見特徴 |
| アライメント |
| 背景 |
| ワークス |
| コンタクト |
| 関係 |

アイテム

固定化ポイント: 0

ヒーリングポーション×3
ハオマンDX
解毒薬
携帯電話

所持金: 300リーフ

アビリティ

Ability

| | 命中 | 回避 | 魔術 | 抵抗 | 威力 | 射程 | バリア | 装甲値 | 行動 | 肉体 | 技術 | 精神 |
|------------|-----------------------|----------|----|----|--------|----|-------|-----|-----|-----|----|-------------------|
| アビリティ | 9 | 9 | 4 | 4 | 5 | | | | 10 | 8 | 7 | 3 |
| モーションエフェクト | 2 | 2 | | | | | | | | | | |
| 未装備(小計) | 11 | 11 | 4 | 4 | 5 | | 0 | 0 | 10 | 8 | 7 | 3 |
| 部位 | 名称 | 種別 | 命中 | 回避 | 魔術 | 抵抗 | ダメージ | 射程 | バリア | 装甲値 | 行動 | 備考 |
| 右手 | GS-48MAT バーディック | 射撃 | 0 | | | | 1D6+4 | L | - | | | |
| 左手 | GS-38MSMG ハイパーマグナム | 射撃 | -1 | | | | 2D6+1 | L | - | | | 対象を[2体]に変更。攻撃判定-2 |
| 防具 | アーマーコート | 防具 | | -1 | | 0 | | | | 6 | -2 | |
| アクセサリ | グラスアクセサリ | アクセサリ(腕) | | 1 | | | | | | | | クローモチーフ |
| その他 | | | | | | | | | | | | |
| 最終値(合計) | 10 | 11 | 4 | 4 | 3D6+10 | L | - | 6 | 8 | 8 | 7 | 3 |

モーションエフェクト

Motion Effect

| 名称 | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | コスト | 備考 |
|---------|----------|-----------|------|-----|----|----|------|----------------------------------|
| ガンスリング | 自 | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | - | 効果参照 | 物理攻撃のダメージを+1(支払ったコスト)D6 P.122 |
| ファンング | LV(3) | メジャーアクション | 【命中】 | 対決 | 1体 | 武器 | 1 | LV3。物理攻撃。ダメージ+3D6 P.123 |
| ストライダー | 自, LV(5) | 常時 | - | なし | 自身 | - | - | LV1。【回避】+2 P.124 |
| スニークスルー | - | リアクション | 【回避】 | 対決 | 自身 | - | 1 | 防御判定。[スイート値]を-1。魔法攻撃にも使用可能 P.124 |
| トゥーハンド | 自, LV(5) | 常時 | - | なし | 自身 | - | - | LV2。両手の武器データを合計。【命中】+2 P.127 |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |

ガンメタル・ブレイズ

Gunmetal Blaze

| 名称 | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | コスト | 備考 |
|-----------|-------|----------|------|-----|----|----|-----|-----------------------------------|
| スタイリッシュ | LV(3) | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | - | 3 | LV1。判定を[スイート]に変更。1シナリオ1回 P.107 |
| レイジングブレイズ | LV(3) | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | - | 3 | LV1。ダメージに+6D6 P.107 |
| バニッシュ | LV(3) | オートアクション | 自動成功 | なし | 本文 | - | 3 | LV1。メナスファクターひとつ打ち消し。1シナリオ1回 P.107 |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |