



キャラクターシート

反逆の旋律

| | |
|---------|-----|
| キャラクター名 | 年齢: |
| プレイヤー名 | 性別: |

| | |
|-------|---------------------------------|
| スタンス1 | <input type="checkbox"/> クックスター |
| スタンス2 | <input type="checkbox"/> クックスター |

| | |
|-----|-------|
| 外見 | 消費経験点 |
| 髪の色 | 瞳の色 |
| 肌の色 | 身長・体重 |

ポテンシャル



| | | |
|-----------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| Brave <small>ブレイブ</small> 2 | Action <small>アクション</small> 1 | Spirit <small>スピリット</small> 3 |
|-----------------------------|-------------------------------|-------------------------------|

アビリティ



| 命中 | 回避 | 魔術 | 抵抗 | 威力 | 行動 | HP |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 5 | 5 | 6 | 8 | 7 | 10 | 24 |

| | | |
|--------------------------------------|----|--|
| 肉体 | 技術 | 精神 |
| 筋力判定 威圧判定 運動判定 曲芸判定 耐性判定 | 3 | 操縦判定 精密判定 隠密判定 追跡判定 芸術判定 医術判定 |
| | 6 | 意志判定 調達判定 知覚判定 知識判定 交渉判定 情報判定 |
| | | 9 |

ライフパス



| | | |
|--------|------|------|
| 外見特徴 | | |
| アライメント | ポリシー | デザイン |
| 背景 | | |
| ワークス | | |
| コンタクト | 関係 | |

アイテム

固定化ポイント:

0

ヒーリングポーション×3
ハオマンDX×2
解毒薬×2
携帯電話

所持金: 200リーフ

アビリティ



| | 命中 | 回避 | 魔術 | 抵抗 | 威力 | 射程 | バリエ | 装甲値 | 行動 | 肉体 | 技術 | 精神 |
|------------|-----------|--------|----|----|----|----|------|-----|-----|-----|----|------------------|
| アビリティ | 5 | 5 | 6 | 8 | 7 | | | | 10 | 3 | 6 | 9 |
| モーションエフェクト | | | | | | | | | | | | 3 |
| 未装備 (小計) | 5 | 5 | 6 | 8 | 7 | | 0 | 0 | 10 | 3 | 6 | 12 |
| 部位 | 名称 | 種別 | 命中 | 回避 | 魔術 | 抵抗 | ダメージ | 射程 | バリエ | 装甲値 | 行動 | 備考 |
| 右手 | 素手 | 白兵 | 0 | | | | 0 | S | 0 | | | |
| 左手 | | | | | | | | | | | | |
| 防具 | アーマーコート | 防具 | | -1 | | 0 | | | | 6 | -2 | |
| アクセ | リングアクセサリー | アクセ(手) | | | | 1 | | | | | | スターモチーフ |
| その他 | ネックレス | アクセ(首) | | | | | | | | | | フローラルモチーフ。【精神】+1 |
| 最終値 (合計) | | | 5 | 4 | 6 | 9 | 7 | S | 0 | 6 | 8 | 3 |

モーションエフェクト



| 名称 | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | コスト | 備考 |
|-----------|--------|------------|------|-----|----|----|-----|-----------------------------|
| ミラクルアクション | 自 | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | - | 1 | 判定を振りなおす。1ラウンド1回 P.134 |
| インストゥルメント | 自LV(5) | 常時 | - | なし | 自身 | - | - | LV2.クーツベースを所持。【精神】+3 P.136 |
| シャウト | LV(3) | メジャーアクション | 【精神】 | 対決 | 1体 | L | - | LV2.魔力攻撃。(波)5D6+7ダメージ P.136 |
| ロックハート | LV(5) | セットアッププロセス | 自動成功 | なし | 5体 | L | 1 | LV3.ラウンド中、ダメージ+6 P.136 |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |

ガンメタル・ブレイズ



| 名称 | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | コスト | 備考 |
|---------|-------|----------|------|-----|----|----|-----|-----------------------------------|
| スタイリッシュ | LV(3) | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | - | 3 | LV1.判定を[スイート]に変更。1シナリオ1回 P.107 |
| バニッシュ | LV(3) | オートアクション | 自動成功 | なし | 本文 | - | 3 | LV1.メナスファクターひとつ打ち消し。1シナリオ1回 P.107 |
| リヴァイヴァー | LV(3) | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | - | 3 | LV1.[死亡][戦闘不能]から回復。1シナリオ1回 P.107 |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |