



ガンメタル・ブレイズ キャラクターシート

時空の支配者

キャラクター名	年齢:
プレイヤー名	性別:

スタンス1	ドミネイター
スタンス2	クロスセイヤー

外見	消費経験点
髪の色	瞳の色
肌の色	身長・体重

ポテンシャル

Brave <small>ブレイブ</small>	2	Action <small>アクション</small>	1	Spirit <small>スピリット</small>	3
---------------------------	---	-----------------------------	---	-----------------------------	---

アビリティ

命中	回避	魔術	抵抗	威力	行動	HP
3	5	9	7	6	11	33

肉体	技術	精神
<ul style="list-style-type: none"> 筋力判定 威圧判定 運動判定 曲芸判定 耐性判定 	<ul style="list-style-type: none"> 操縦判定 精密判定 隠密判定 追跡判定 芸術判定 医術判定 	<ul style="list-style-type: none"> 意志判定 調達判定 知覚判定 知識判定 交渉判定 情報判定
6	5	7

ライフパス

外見特徴		
アライメント	ポリシー	デザイア
背景		
ワークス		
コンタクト	関係	

アイテム

固定化ポイント: 0

ヒーリングポーション

携帯電話

所持金: 200リーフ

アビリティ



	命中	回避	魔術	抵抗	威力	射程	バリア	装甲値	行動	肉体	技術	精神
アビリティ	3	5	9	7	6				11	6	5	7
モーションエフェクト			2									
未装備 (小計)	3	5	11	7	6		0	0	11	6	5	7
部位	名称	種別	命中	回避	魔術	抵抗	ダメージ	射程	バリア	装甲値	行動	備考
右手	素手	白兵	0				0	S	0			
左手												
防具	アーマージャケット	防具		-1		0				5	-1	
アクセ	リングアクセサリー	アクセ(手)									2	ウイングモチーフ
その他	ネックレス	アクセ(首)		1								クロモチーフ
	ベルトチェーン	アクセ(腰)			1							クロスモチーフ
最終値 (合計)			3	5	12	7	6	S	0	5	12	6 5 7

モーションエフェクト



名称	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	コスト	備考
フォースマスタリー	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	-	効果参照	魔力攻撃のダメージを+6したコストD6 P.128
キュア	魔, LV(5)	メジャーアクション	自動成功	なし	1体	L	1	LV1.[HP]を1D6+6回復 P.129
プリズムアーク	自, LV(5)	常時	-	なし	自身	-	-	【魔術】+2 P.132
フォースインパクト	魔, LV(3)	メジャーアクション	【魔術】	対決	1体	S	-	LV2.魔力攻撃。無属性の4D6+6ダメージ P.132
パーソナルドメイン	自, LV(5)	常時	-	なし	自身	-	-	LV1.物理攻撃のダメージを2点軽減 P.133
ヴィシサチュード	魔	オートアクション	自動成功	なし	1体	L	-	判定を振りなおす。1ラウンド1回 P.133
アカシックレコード	魔	オートアクション	自動成功	なし	1体	L	3	判定を[スイート]にする。1シーン1回 P.133
								P.____
								P.____
								P.____
								P.____

ガンメタル・ブレイズ



名称	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	コスト	備考
スタイリッシュ	LV(3)	オートアクション	自動成功	なし	自身	-	3	LV1.判定を[スイート]に変更。1シナリオ1回 P.107
レイジングブレイズ	LV(3)	オートアクション	自動成功	なし	自身	-	3	LV1.ダメージに+6D6 P.107
バニッシュ	LV(3)	オートアクション	自動成功	なし	本文	-	3	LV1.メナスファクターひとつ打ち消し。1シナリオ1回 P.107
								P.____
								P.____

※自己使用に限り複製を許可します。 © 2009 Naoki Chiba / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.