



# キャラクターシート

キャラクター名	年齢:
	性別:
プレイヤー名	

スタンス1	スナイパー
スタンス2	ツールマスター

魔弾の射手

外見	消費経験点
髪の色	瞳の色
肌の色	身長・体重

## ポテンシャル

Brave **2** Action **3** Spirit **1**

## アビリティ

命中	回避	魔術	抵抗	威力	行動	HP
9	7	4	6	6	9	30

肉体	技術	精神
5	6	7

## ライフパス

外見特徴	
アライメント	
背景	
ワークス	
コンタクト	関係

## アイテム

固定化ポイント: 0

ヒーリングポーション×2

携帯電話

所持金: 300リーフ

## アビリティ

	命中	回避	魔術	抵抗	威力	射程	バリア	装甲値	行動	肉体	技術	精神
アビリティ	9	7	4	6	6				9	5	6	7
モーションエフェクト	2											
未装備 (小計)	11	7	4	6	6		0	0	9	5	6	7
部位	名称	種別	命中	回避	魔術	抵抗	ダメージ	射程	バリア	装甲値	行動	備考
右手	GS-30RLR ラン スヘッドミリタリー	射撃	0				1D6+7	L	-			
左手												
防具	アーマージャケット	防具		-1		0				5	-1	
アクセサリ	リングアクセサリ	アクセサリ(手)	1									ダガーモチーフ
その他	ネックレス	アクセサリ(首)									2	ウイングモチーフ
	《ウェポナイズ》						4					
最終値 (合計)	12	6	4	6	1D6+17	L	-	5	10	5	6	7

## モーションエフェクト

名称	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	コスト	備考
ガンスリング	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	-	効果参照	物理攻撃のダメージ+[支払ったコスト]D6 P.122
シューティングシステム	自, LV(5)	常時	-	なし	自身	-	-	LV1.物理攻撃の攻撃判定+2 P.125
ピンホールショット	LV(3)	メジャーアクション	【命中】	対決	1体	武器	-	LV3.物理攻撃。ダメージ+3D6。バリア不可 P.125
ミラクルアクション	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	-	1	判定を振りなおす。1ラウンド1回 P.134
ウェポナイズ	自, LV(5)	常時	-	なし	自身	-	-	LV2.素手以外の武器による攻撃のダメージ+4 P.141
ポーズスト	LV(3)	オートアクション	自動成功	なし	自身	-	3	LV1.[未行動]になる。1ラウンド1回, 1シーン1回 P.141
								P.____
								P.____
								P.____
								P.____

## ガンメタル・ブレイズ

名称	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	コスト	備考
スタイリッシュ	LV(3)	オートアクション	自動成功	なし	自身	-	3	LV1.判定を[スイート]に変更。1シナリオ1回 P.107
レイジングブレイズ	LV(3)	オートアクション	自動成功	なし	自身	-	3	LV1.ダメージに+6D6 P.107
バニッシュ	LV(3)	オートアクション	自動成功	なし	本文	-	3	LV1.メナスファクターひとつ打ち消し。1シナリオ1回 P.107
								P.____
								P.____