



キャラクターシート

双剣の輪舞

| | |
|---------|-----|
| キャラクター名 | 年齢: |
| プレイヤー名 | 性別: |

| | |
|-------|---------|
| スタンス1 | ダブルブレイド |
| スタンス2 | フェンサー |

| | |
|-----|-------|
| 外見 | 消費経験点 |
| 髪の色 | 瞳の色 |
| 肌の色 | 身長・体重 |

ポテンシャル

| | | |
|-----------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| Brave <small>ブレイブ</small> 2 | Action <small>アクション</small> 3 | Spirit <small>スピリット</small> 1 |
|-----------------------------|-------------------------------|-------------------------------|

アビリティ

| 命中 | 回避 | 魔術 | 抵抗 | 威力 | 行動 | HP |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 9 | 8 | 4 | 4 | 5 | 11 | 36 |

| 肉体 | 技術 | 精神 |
|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> 筋力判定 威圧判定 運動判定 曲芸判定 耐性判定 | <ul style="list-style-type: none"> 操縦判定 精密判定 隠密判定 追跡判定 芸術判定 医術判定 | <ul style="list-style-type: none"> 意志判定 調達判定 知覚判定 知識判定 交渉判定 情報判定 |
| 7 | 7 | 4 |

ライフパス

| |
|--|
| 外見特徴 |
| アライメント <small>ポリシー</small> <small>デザイン</small> |
| 背景 |
| ワークス |
| コンタクト <small>関係</small> |

アイテム

固定化ポイント: 0

ヒーリングポーション×2

ハオマンDX

解毒薬

携帯電話

所持金: 300リーフ

アビリティ

| | 命中 | 回避 | 魔術 | 抵抗 | 威力 | 射程 | バリア | 装甲値 | 行動 | 肉体 | 技術 | 精神 |
|------------|-----------|----------|----|----|--------|----|-------|-----|-----|-----|----|----------|
| アビリティ | 9 | 8 | 4 | 4 | 5 | | | | 11 | 7 | 7 | 4 |
| モーションエフェクト | 2 | | | | | | | | 1 | | | |
| 未装備 (小計) | 11 | 8 | 4 | 4 | 5 | | 0 | 0 | 12 | 7 | 7 | 4 |
| 部位 | 名称 | 種別 | 命中 | 回避 | 魔術 | 抵抗 | ダメージ | 射程 | バリア | 装甲値 | 行動 | 備考 |
| 右手 | ブシドーブレイド | 白兵 | -1 | | | | 1D6+5 | S | 2 | | | |
| 左手 | ブシドーブレイド | 白兵 | -1 | | | | 1D6+5 | S | 2 | | | |
| 防具 | タクティカルベスト | 防具 | | 0 | | 0 | | | | 1 | 0 | |
| アクセサリ | リングアクセサリ | アクセサリ(手) | | | | | | | | | 2 | ウイングモチーフ |
| その他 | ネックレス | アクセサリ(首) | 1 | | | | | | | | | ダガーモチーフ |
| 最終値 (合計) | 10 | 8 | 4 | 4 | 2D6+15 | S | 2 | 1 | 14 | 7 | 7 | 4 |

モーションエフェクト

| 名称 | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | コスト | 備考 |
|----------|----------|-----------|------|-----|----|----|------|-----------------------------------|
| ソードマスタリィ | 自 | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | - | 効果参照 | 物理攻撃のダメージ+[支払ったコスト]D6 P.116 |
| ソードフォーカス | - | 常時 | - | なし | 自身 | - | - | 物理攻撃のスイート値-1 P.116 |
| シャープブレイド | 自, LV(5) | 常時 | - | なし | 自身 | - | - | LV1.【命中】+2 P.120 |
| エイミング | - | 常時 | - | なし | 自身 | - | - | 物理攻撃のスイート値-1 P.120 |
| ビースティング | LV(5) | 常時 | - | なし | 自身 | - | - | LV2.攻撃判定が[スイート]の場合、ダメージ+3D6 P.120 |
| 二刀流 | 自, LV(5) | 常時 | - | なし | 自身 | - | - | LV1.両手の武器データを合計。【行動】+1 P.121 |
| 月影 | LV(3) | メジャーアクション | 【命中】 | 対決 | 1体 | 武器 | 2 | LV1.物理攻撃。ダメージ+16 P.121 |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |

ガンメタル・ブレイズ

| 名称 | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | コスト | 備考 |
|-----------|-------|----------|------|-----|----|----|-----|----------------------------------|
| スタイリッシュ | LV(3) | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | - | 3 | LV1.判定を[スイート]に変更。1シナリオ1回 P.107 |
| レイジングブレイズ | LV(3) | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | - | 3 | LV1.ダメージに+6D6 P.107 |
| リヴァイヴァー | LV(3) | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | - | 3 | LV1.【死亡】【戦闘不能】から回復。1シナリオ1回 P.107 |
| | | | | | | | | P.____ |
| | | | | | | | | P.____ |