GUNMETAL BLAZE
ガンメタル・ブレイズ
キャラクターシート

キャラクター名	年齢：
	性別：
プレイヤー名	

スタンス1	
スタンス2	

外見	
髪の色	瞳の色
肌の色	身長・体重

消費経験点

ポテンシャル Potential

Brave ブレイブ	Action アクション	Spirit スピリット

アビリティ Ability

命中	回避	魔術	抵抗	威力	行動	HP

肉体	技術	精神
・筋力判定　・威圧判定 ・運動判定　・曲芸判定 ・耐性判定	・操縦判定　・精密判定 ・隠密判定　・追跡判定 ・芸術判定　・医術判定	・意志判定　・調達判定 ・知覚判定　・知識判定 ・交渉判定　・情報判定

ライフパス Life Path

外見特徴

アライメント	ポリシー	デザイア

背景

ワークス

コンタクト	関係

アイテム

固定化ポイント：

所持金：

アビリティ Ability

	命中	回避	魔術	抵抗	威力	射程	パリィ	装甲値	行動	肉体	技術	精神
アビリティ												
モーションエフェクト												
未装備（小計）												

部位	名称	種別	命中	回避	魔術	抵抗	ダメージ	射程	パリィ	装甲値	行動	備考
右手												
左手												
防具												
ヴィークル												
アクセサリー												
その他												

	命中	回避	魔術	抵抗	ダメージ	射程	パリィ	装甲値	行動	肉体	技術	精神
最終値（合計）												

モーションエフェクト Motion Effect

名称	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	コスト	備考
								P.
								P.
								P.
								P.
								P.
								P.
								P.
								P.
								P.
								P.

ガンメタル・ブレイズ Gunmetal Blaze

名称	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	コスト	備考
								P.
								P.
								P.
								P.
								P.

※自己使用に限り複製を許可します。　© 2009 Naoki Chiba / FarEast Amusement Research Co.,ltd.