



レコードシート

キャラクター名
プレイヤー名
シナリオ名
日付

ガンメタル・ブレイズ



名称	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	コスト	備考
								P.____
								P.____
								P.____
								P.____
								P.____

HP 最大値

コンタクト

名前	関係

経験点表

・シナリオに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>	点
・シチュエーションカードをプレイした枚数	<input type="text"/>	点
・エネミーレベルの合計 ÷ PCの人数		点
・アライメントを上手くロールプレイした	<input type="checkbox"/>	点
・他のプレイヤーを助ける発言、行動を行なった	<input type="checkbox"/>	点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>	点
・セッションの準備に貢献した	<input type="checkbox"/>	点
経験点合計		点

メモ

ゲームマスター署名

Brave ブレイブ
Action アクション
Spirit スピリット

計算表	命中	回避	魔術	抵抗	威力	行動	肉体	技術	精神	HP
スタンス1										
スタンス2										
能力値	B+A	B+A	A+S	B+S	B+S	(A+S)×2	B+A	A+S	B+S	[肉体]×3+15
追加1点										
合計										