

バディアクションRPG  
**ガーデンオーダー**  
 GARDEN ORDER  
**レコードシート ver.2.0**

コールサイン	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

**負傷ゲージ**

疲労	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
軽傷	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
重傷	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
致命傷	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
死亡	<input type="checkbox"/>										

**経験点表**

・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>	×5点	点
・シナリオの目的を達した	<input type="checkbox"/>	×_点	点
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/>	×1点	点
・他のプレイヤーを助けた	<input type="checkbox"/>	×1点	点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>	×1点	点
・場所の手配、連絡を行なった	<input type="checkbox"/>	×2点	点
<b>経験点合計</b>			<b>点</b>

**オーバーブースト**

<input type="checkbox"/> ダメージ+10 (ソロスタイルは+15)
<input type="checkbox"/> D100のダイスの入れ換え
<input type="checkbox"/> 自身が受けたダメージを0にする
<input type="checkbox"/> 戦闘中、他キャラクターと共にシーンから退場する
<input type="checkbox"/> オーバーブーストを打ち消す

**GMの署名** \_\_\_\_\_

**バフ**

<input type="checkbox"/> ダメージ軽減
<input type="checkbox"/> ヘイスト：[            ]

**コネクション**

対象	関係

**デバフ**

<input type="checkbox"/> DOT
<input type="checkbox"/> スロウ：[            ]
<input type="checkbox"/> 放心
<input type="checkbox"/> スタン
<input type="checkbox"/> マヒ
<input type="checkbox"/> 衰弱

**メモ**

**技能成功率計算表**

技能名	基本値	割り振り	成功率	技能名	基本値	割り振り	成功率	技能名	基本値	割り振り	成功率
特性能力	30%	+	% = %	運転	40%	+	% = %	交渉	<sup>【魅力】×3</sup> %	+	% = %
当身	50%	+	% = %	運動	<sup>【身体】×3</sup> %	+	% = %	コンピューター	50%	+	% = %
近接武器	30%	+	% = %	応急手当て	40%	+	% = %	搜索	30%	+	% = %
銃器	30%	+	% = %	隠密	30%	+	% = %	調査	<sup>【知力】×3</sup> %	+	% = %
飛び道具	30%	+	% = %	解錠	10%	+	% = %	追跡/逃走	30%	+	% = %
回避	30%	+	% = %	観察	<sup>【感知】×3</sup> %	+	% = %	抵抗力	40%	+	% = %
威圧	<sup>【意志】×3</sup> %	+	% = %	機械修理	20%	+	% = %	特殊機械操作	10%	+	% = %