バディアクションRPG

ガーデンオーダー

GARDEN ORDER

キャラクターシート ver.1.5

アルスノトリア

コールサイン	
キャラクター名	
プレイヤー名	

特性能力／魔術系統	ランク
喚起魔術	5

累計経験点		使用経験点	

スペックカラー		位置	

年齢		性別	
身長		髪の色	
瞳の色		肌の色	

能力値		成功率
身体	10	50％
感覚	14	70％
知力	17	85％
意志	14	70％
魅力	12	60％

特技

特技名	効果
魔術系統：喚起魔術	《喚起魔術》が使用可能
知識：怪異	関連した情報による判定+30%

負傷ゲージ	
疲労	7
軽傷	5
重傷	3
致命傷	2
死亡	1

行動値	10
移動値	1

ライフパス		備考
経歴		
出自		
経験		
境遇		

技能

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値
特性能力 (30%)	30％	6％	運転 (40%)	40％	8％	交渉 (【魅力】×3%)	66％	13％
魔術 (0%)	110％	22％	運動 (【身体】×3%)	30％	6％	コンピューター (50%)	50％	10％
当身 (50%)	50％	10％	応急手当て (40%)	40％	8％	捜索 (30%)	60％	12％
近接武器 (30%)	30％	6％	隠密 (30%)	30％	6％	調査 (【知力】×3%)	81％	16％
銃器 (30%)	30％	6％	解錠 (10%)	10％	2％	追跡／逃走 (30%)	60％	12％
飛び道具 (30%)	30％	6％	観察 (【感覚】×3%)	72％	14％	抵抗力 (40%)	40％	8％
回避 (30%)	30％	6％	機械修理 (20%)	20％	4％	特殊機械操作 (10%)	10％	2％
威圧 (【意志】×3%)	42％	8％	(%)	%	%	(%)	%	%

装備品

	名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力 切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却	電撃	呪魔	行動	備考
武器															
武器															
防具	魔術の衣						3	3	3	5	5	5		−2	〈魔術〉+10% (計算済)
装飾品	アミュレット												3		
合計							3	3	3	5	5	5	3	−2	

携帯品

名称	個数	備考
疲労回復剤	1	疲労3点回復
軽傷治療スプレー	1	軽傷2点回復
身分証	1	
通信端末	1	
喚起の薯	1	《アイムの喚起》「コスト：疲労1」に

所持品

名称	個数	備考

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2018 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.