

	1	2	3
A			
B			
C			

バディアクションRPG

ガーデンオーダー

GARDEN ORDER

先制値

31以上		
30	20	10
29	19	09
28	18	08
27	17	07
26	16	06
25	15	05
24	14	04
23	13	03
22	12	02
21	11	01以下
待機		
行動済		

バフ・デバフ一覧表

バフ・デバフ名	回復	効果
ダメージ軽減：～～	効果による	「～～」に指定された攻撃方法や攻撃属性によって受けたダメージを【ランク】の値だけ軽減する。
ヘイスト：～～ 放心	セットアッププロセス終了時 クリンナッププロセス	【先制値】が「～～」の値だけ増加する。 メインアクションで行なう判定の成功率が2分の1となる（端数切り捨て）。
スタン	フリーアクション	回避判定の成功率が2分の1となる（端数切り捨て）。
マヒ	ムーブメント	移動を行なうことができない。
スロウ：～～ DOT：～～	セットアッププロセス終了時 〈抵抗力〉の判定に成功	【先制値】が「～～」の値だけ減少する。 クリンナッププロセスごとに「～～」に記述されてる負傷を受ける。
衰弱	疲労の回復	メインアクションの判定の成功率が2分の1となる（端数切り捨て）。