

バディアクションRPG

ガーデンオーダー

GARDEN ORDER

レコードシート ver.1.0

コールサイン

プレイヤー名

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

負傷ゲージ

疲労

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

軽傷

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

重傷

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

致命傷

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

死亡

☐

オーバーブースト

☐ ダメージ+10（ソロスタイルは+15）

☐ D100のダイスの入れ換え

バフ／デバフ

経験点表

・セッションに最後まで参加した ☐ ×5点 点

・シナリオの目的を達した ☐ × 点 点

・よいロールプレイをした ☐ ×1点 点

・他のプレイヤーを助けた ☐ ×1点 点

・セッションの進行を助けた ☐ ×1点 点

・場所の手配、連絡を行なった ☐ ×2点 点

経験点合計 点

GMの署名

メモ

ここに特性能力の早見表を
コピーして貼って下さい。

技能成功率計算表

技能名	基本値	割り振り	成功率	技能名	基本値	割り振り	成功率	技能名	基本値	割り振り	成功率
特性能力	30%	+	% = %	運転	40%	+	% = %	交渉	【魅力】×3 %	+	% = %
当身	50%	+	% = %	運動	【身体】×3 %	+	% = %	コンピューター	50%	+	% = %
近接武器	30%	+	% = %	応急手当て	40%	+	% = %	搜索	30%	+	% = %
銃器	30%	+	% = %	隠密	30%	+	% = %	調査	【知力】×3 %	+	% = %
飛び道具	30%	+	% = %	解錠	10%	+	% = %	追跡／逃走	30%	+	% = %
回避	30%	+	% = %	観察	【感覚】×3 %	+	% = %	抵抗力	40%	+	% = %
威圧	【意志】×3 %	+	% = %	機械修理	20%	+	% = %	特殊機械操作	10%	+	% = %