

バディアクションRPG
ガーデンオーダー
 GARDEN ORDER
レコードシート ver.4.0

コールサイン	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

負傷ゲージ

疲労	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
軽傷	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
重傷	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
致命傷	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
死亡	<input type="checkbox"/>											

オーバーブースト

ダメージ+10 (ソロスタイルは+15)

D100のダイスの入れ換え

自身が受けたダメージを0にする

戦闘中、他キャラクターと共にシーンから退場する

オーバーブーストを打ち消す

バフ

ダメージ軽減

ヘイスト: []

デバフ

DOT

スロウ: []

放心

スタン

マヒ

衰弱

経験点表

・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/> ×5点	点
・シナリオの目的を達した	<input type="checkbox"/> ×_点	点
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/> ×1点	点
・他のプレイヤーを助けた	<input type="checkbox"/> ×1点	点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/> ×1点	点
・場所の手配、連絡を行なった	<input type="checkbox"/> ×2点	点

経験点合計 点

GMの署名 _____

EXスタイル _____

効果 _____

コネクション

対象	関係

メモ

技能成功率計算表

技能名	基本値	割り振り	成功率	技能名	基本値	割り振り	成功率	技能名	基本値	割り振り	成功率
特性能力	30%	+ %	= %	威圧	<small>[意志]×3</small> % + %	= %	交渉	<small>[魅力]×3</small> % + %	= %		
魔術	0%	+ %	= %	運転	40% + %	= %	コンピューター	50% + %	= %		
妖術	0%	+ %	= %	運動	<small>[身体]×3</small> % + %	= %	搜索	30% + %	= %		
当身	50%	+ %	= %	応急手当て	40% + %	= %	調査	<small>[知力]×3</small> % + %	= %		
近接武器	30%	+ %	= %	隠密	30% + %	= %	追跡/逃走	30% + %	= %		
銃器	30%	+ %	= %	解錠	10% + %	= %	抵抗力	40% + %	= %		
飛び道具	30%	+ %	= %	観察	<small>[感覚]×3</small> % + %	= %	特殊機械操作	10% + %	= %		
回避	30%	+ %	= %	機械修理	20% + %	= %		% + %	= %		

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2019 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.