

負傷表 (通常) : 切断

| ダメージ  | 名称   | 効果                      | 負傷/デバフ              |
|-------|------|-------------------------|---------------------|
| 0     | 緊張   | 負傷はないが、精神が摩耗していく。       | 疲労1                 |
| 1～5   | 切り傷  | 皮膚が切り裂かれる。              | 軽傷1                 |
| 6～10  | 脚部負傷 | 足が切り裂かれ、思わずひざまずく。       | 軽傷2/マヒ              |
| 11～13 | 出血   | 切り裂かれた傷から出血が続く。         | 軽傷3/DOT:軽傷1         |
| 14～16 | 胴部負傷 | 胴部に大きな傷を受ける。            | 軽傷4                 |
| 17～19 | 腕部負傷 | 腕に大きな傷を受ける。             | 重傷1/DOT:軽傷1         |
| 20～22 | 腹部負傷 | 腹部を深く切り裂かれる。            | 重傷2                 |
| 23～25 | 大量出血 | 傷は深く、そこから大量に出血する。       | 重傷2/DOT:軽傷2         |
| 26～28 | 裂傷   | 治りにくい傷をつけられる。           | 重傷3                 |
| 29～31 | 視界不良 | 頭部に受けた傷から血が流れ、視界がふさがれる。 | 重傷3/スタン             |
| 32～34 | 胸部負傷 | 胸から腰にかけて大きく切り裂かれる。      | 致命傷1                |
| 35～37 | 動脈切断 | 動脈が切り裂かれ、噴き出るように出血する。   | 致命傷1/DOT:軽傷3        |
| 38～39 | 胸部切断 | 傷が肺にまで達し、咯血する。          | 致命傷2                |
| 40～   | 脊髄損傷 | 脊髄が損傷する。                | 致命傷2/放心、スタン、マヒ (※1) |

負傷表 (通常) : 銃弾

| ダメージ  | 名称     | 効果                          | 負傷/デバフ            |
|-------|--------|-----------------------------|-------------------|
| 0     | 緊張     | 負傷はないが、精神が摩耗していく。           | 疲労1               |
| 1～5   | 腕部負傷   | 銃弾が腕をかすめた。                  | 軽傷2               |
| 6～10  | 腕部貫通   | 銃弾が腕を貫く。痛みはあるが動作に支障はない。     | 軽傷3               |
| 11～13 | 胴部負傷   | 胴部に銃弾をくろう。痛みで動きが鈍くなる。       | 軽傷4/重圧            |
| 14～16 | 肩負傷    | 肩を貫かれる。骨が砕けたようだ。            | 重傷1               |
| 17～19 | 腹部負傷   | 腹部が貫かれる。かろうじて内臓にダメージはないようだ。 | 重傷2               |
| 20～22 | 脚部貫通   | 脚を銃弾に貫かれ、その場でひざまずく。         | 重傷2/マヒ            |
| 23～25 | 消化器系損傷 | 胃などの消化器官にダメージを受ける。          | 重傷3               |
| 26～28 | 盲管銃傷   | 身体に弾丸が深々と刺さる。激痛が走る。         | 重傷3/重圧            |
| 29～31 | 内臓損傷   | 銃弾がいくつかの内臓に達し、ダメージを受ける。     | 致命傷1/スタン          |
| 32～34 | 腹部貫通   | 腹部への攻撃が貫通し、出血する。            | 致命傷1/DOT:軽傷1      |
| 35～37 | 胸部負傷   | 銃弾で肺を貫かれる。                  | 致命傷2              |
| 38～39 | 致命的な一撃 | 銃弾が頭部に命中。ショックで意識を飛ばされる。     | 致命傷2/放心           |
| 40～   | 必殺の一撃  | 銃弾が心臓の近くを貫く。動脈にダメージを受けたようだ。 | 致命傷2/DOT:重傷1 (※1) |

負傷表 (通常) : 衝撃

| ダメージ  | 名称      | 効果                               | 負傷/デバフ            |
|-------|---------|----------------------------------|-------------------|
| 0     | 緊張      | 負傷はないが、精神が摩耗していく。                | 疲労1               |
| 1～5   | 打撲      | 攻撃を受けた箇所がどす黒く腫れ上がる。              | 軽傷1               |
| 6～10  | 転倒      | 衝撃で転倒する。                         | 軽傷1/マヒ            |
| 11～13 | 平衡感覚喪失  | 衝撃で三半規管にダメージを受ける。                | 軽傷2、疲労2           |
| 14～16 | ボディープロー | 腹部に直撃。痛みが継続し、体力を奪う。              | 軽傷3/DOT:疲労3       |
| 17～19 | 痛打      | 胴部や脚部などに打撃を受ける。                  | 軽傷4/スタン           |
| 20～22 | 頭部痛打    | 頭部にクリーンヒット。意識がもうろうとする。           | 軽傷5/放心            |
| 23～25 | 脚部骨折    | 攻撃が足に命中し、骨折する。                   | 重傷1/重圧            |
| 26～28 | 大転倒     | 激しい衝撃によって、負傷すると共に大きく体勢を崩す。       | 重傷1/マヒ、スタン        |
| 29～31 | 脳震盪     | 脳が大きく揺さぶられ、意識が飛びそうになる。           | 重傷2/放心            |
| 32～34 | 複雑骨折    | 攻撃を受けた部分が大きくひしゃげ、複雑骨折したようだ。      | 重傷3/放心、スタン        |
| 35～37 | 頭部裂傷    | 頭部に命中。皮膚が大きく裂ける。                 | 致命傷1、疲労3          |
| 38～39 | 肋骨負傷    | 折れた肋骨が肺に突き刺さり、まともに呼吸を行なうことができない。 | 致命傷1/放心、スタン       |
| 40～   | 内臓損傷    | 衝撃が身体の内臓まで届き、内臓がいくつか傷ついたようだ。     | 致命傷2/DOT:重傷1 (※1) |

(※1) 以降、ダメージが10超えるごとに、重傷1が追加される。

負傷表 (通常) : 灼熱

| ダメージ  | 名称    | 効果                          | 負傷/デバフ        |
|-------|-------|-----------------------------|---------------|
| 0     | 緊張    | 負傷はないが、精神が摩耗していく。           | 疲労1           |
| 1～5   | 火傷    | 皮膚に小さな火傷を負う。                | 軽傷1           |
| 6～10  | 温度上昇  | 熱によって、怪我だけではなく体力も奪われる。      | 軽傷2、疲労1       |
| 11～13 | 恐怖    | 燃え上がる炎に恐怖を感じ、身体がすくんで動きが止まる。 | 軽傷3/放心        |
| 14～16 | 発火    | 衣服や身体の一部に火が燃え移る。            | 軽傷3/DOT:軽傷1   |
| 17～19 | 爆発    | 爆発により吹き飛ばされ、転倒する。           | 重傷1/マヒ        |
| 20～22 | 大火傷   | 痕が残るほどの大きな火傷を負う。            | 重傷2           |
| 23～25 | 熱波    | 火傷と強力な熱により意識がもうろうとする。       | 重傷2/スタン       |
| 26～28 | 大爆発   | 激しい爆発で吹き飛ばされ、ダメージと共に転倒する。   | 重傷3/マヒ        |
| 29～31 | 大発火   | 広範囲に火が燃え移る。                 | 重傷3/DOT:軽傷1   |
| 32～34 | 炭化    | 高熱のあまり、焼けた部分が炭化してしまう。       | 致命傷1          |
| 35～37 | 内臓火傷  | 高温の空気を吸い込み、気道にも火傷を負ってしまう。   | 致命傷1/DOT:軽傷1  |
| 38～39 | 全身火傷  | 身体の各所に深い火傷を負う。              | 致命傷2          |
| 40～   | 致命的火傷 | 身体の大部分に火傷を負う。               | 致命傷2/スタン (※1) |

負傷表 (通常) : 冷却

| ダメージ  | 名称    | 効果                      | 負傷/デバフ           |
|-------|-------|-------------------------|------------------|
| 0     | 緊張    | 負傷はないが、精神が摩耗していく。       | 疲労1              |
| 1～5   | 冷気    | 軽い凍傷を受ける。               | 軽傷1              |
| 6～10  | 霜の衣   | 身体が薄い氷で覆われ、動きが鈍る。       | 軽傷2、疲労1          |
| 11～13 | 凍傷    | 凍傷により身体が傷つけられる。         | 軽傷3              |
| 14～16 | 体温低下  | 冷気によって体温を奪われる。          | 軽傷3/DOT:疲労1      |
| 17～19 | 氷の枷   | 肘や膝などが氷で覆われ、動きが取りにくくなる。 | 重傷1/マヒ           |
| 20～22 | 大凍傷   | 身体の各所に凍傷を受ける。           | 重傷1/DOT:疲労2      |
| 23～25 | 氷の束縛  | 下半身が凍りつき、動くことができない。     | 重傷2/マヒ           |
| 26～28 | 視界不良  | 頭部にも氷が張り、視界がふさがれる。      | 重傷2/スタン          |
| 29～31 | 腕部凍結  | 腕が凍りつき、動かすことができない。      | 重傷3/放心           |
| 32～34 | 重度凍傷  | さらに体温が低下し、深刻な凍傷を受ける。    | 致命傷1             |
| 35～37 | 全身凍結  | 全身が凍りつく。                | 致命傷1/DOT:疲労2     |
| 38～39 | 致命的凍傷 | 身体全身に凍傷を受ける。            | 致命傷2             |
| 40～   | 氷の棺   | 完全に氷に閉じ込められる。           | 致命傷2/スタン、マヒ (※1) |

負傷表 (通常) : 電撃

| ダメージ  | 名称    | 効果                                | 負傷/デバフ        |
|-------|-------|-----------------------------------|---------------|
| 0     | 緊張    | 負傷はないが、精神が摩耗していく。                 | 疲労1           |
| 1～5   | 静電気   | 全身の毛が逆立つ。                         | 疲労3           |
| 6～10  | 電熱傷   | 電流によって傷つく。                        | 軽傷1、疲労1       |
| 11～13 | 感電    | 電流で傷つくと共に、身体が軽くしびれる。              | 軽傷2、疲労2       |
| 14～16 | 閃光    | 激しい電光により、一時的に視界がふさがれる。            | 軽傷3/スタン       |
| 17～19 | 脚部感電  | 電流により脚が強くしびれ、動けなくなる。              | 重傷1/マヒ        |
| 20～22 | 大電熱傷  | 身体の各所が電流によって傷つく。                  | 重傷2、疲労2       |
| 23～25 | 腕部負傷  | 電流で腕がしびれ、動けなくなる。                  | 重傷2、軽傷1/放心    |
| 26～28 | 大感電   | 電流によって身体中がしびれ、動けなくなる。             | 重傷2/スタン、マヒ    |
| 29～31 | 一時心停止 | 強力な電撃のショックにより、心臓がほんの一瞬だけ止まる。      | 重傷3、疲労3       |
| 32～34 | 大電流   | 全身に電流が駆け巡る。                       | 重傷3/放心、マヒ     |
| 35～37 | 致命電熱傷 | 全身が電流によって傷つく。                     | 致命傷1、重傷1      |
| 38～39 | 心停止   | 強力な電撃のショックにより、心臓が一時的に止まる。死の淵が見える。 | 致命傷1、重傷1、疲労3  |
| 40～   | 組織炭化  | 全身が電流で焼かれ、あちこちの組織が炭化する。           | 致命傷2/スタン (※1) |

(※1) 以降、ダメージが10超えるごとに、重傷1が追加される。  
※自己使用に限り複製を許可します。 ©FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2025