

負傷表（特殊）：切斷

ダメージ	名称	効果	負傷／デバフ
0	緊張	損傷はないが、魂が摩耗していく。	疲労1
1～5	軽い衝撃	たいした傷ではないが、衝撃を受ける。	スタン
6～10	小さな傷	外装に傷がつく。	軽傷1
11～13	大きな傷	外装に大きな傷がつく。	軽傷2
14～16	とても大きな傷	外装にさらに大きな傷がつき、内部もダメージを受ける。	軽傷3／DOT：軽傷1
17～19	外観破損	外装の一部が欠ける。	軽傷4
20～22	内部破損	外装の一部が破損し、内部もダメージを受ける。	重傷1／DOT：軽傷1
23～25	内部大破損	内部の一部が大きく破損する。	重傷2
26～28	一時不全	外装の一部が壊れ、内部も大きなダメージを受ける。	重傷2／DOT：軽傷2
29～31	裂傷	傷をつけられ、内部が顔をのぞかせる。	重傷3
32～34	視界不良	取りつけられているカメラに不都合が生じる。	重傷3／スタン
35～37	大裂傷	大きく切り裂かれ、内部が露わになる。	致命傷1
38～39	機能不全	重要な部品が壊れ、このままでは機能に大きな障害が出る。	致命傷1／DOT：軽傷3
40～	致命的損傷	機能が停止しかねないほどの大きな損傷を受ける。	致命傷2（※1）

負傷表（特殊）：銃弾

ダメージ	名称	効果	負傷／デバフ
0	緊張	損傷はないが、魂が摩耗していく。	疲労1
1～5	軽い衝撃	銃弾ははじいたが、装撃を受ける。	スタン
6～10	小さな銃創	銃弾ははじいたが、外装に凹みができた。	軽傷2
11～13	大きな銃創	かろうじて銃弾ははじいたが、外装に大きな凹みができた。	軽傷3
14～16	機能低下	銃弾の衝撃で、内部の機能に不都合が生じた。	軽傷4／重圧
17～19	とても大きな銃創	銃弾をはじけず、外装に食い込んだ。	重傷1
20～22	銃弾停止	銃弾が貫通した。かろうじて内部にダメージはないようだ。	重傷2
23～25	内部損傷	銃弾が貫通したとき、内部の機能に衝撃を受ける。	重傷2／放心
26～28	内部破壊	銃弾が貫通したとき、内部にも大きなダメージを受ける。	重傷3
29～31	内部大破壊	銃弾が貫通したとき、その衝撃で内部に一時的な損傷を受ける。	重傷3／重圧
32～34	機能一部停止	銃弾によって内部の機能が一時的に役に立たなくなっている。	致命傷1／スタン
35～37	破損	銃弾によって外装が吹き飛び、内部の一部が破壊される。	致命傷1／DOT：軽傷1
38～39	大破損	銃弾によって外装ごと内部の一部が吹き飛び、	致命傷2
40～	致命的な一撃	銃弾が重要な部位に命中。衝撃で機能の大部分が一時的に停止する。	致命傷2／放心（※1）

負傷表（特殊）：衝撃

ダメージ	名称	効果	負傷／デバフ
0	緊張	損傷はないが、魂が摩耗していく。	疲労1
1～5	軽い衝撃	傷も凹みもないが、衝撃を受ける。	スタン
6～10	衝撃	衝撃を受けて外装が凹む。	軽傷1
11～13	大きな衝撃	衝撃を受けて外装が大きく凹む。	軽傷2
14～16	とても大きな衝撃	衝撃を受けて外装が大きく凹み、機能が瞬間的に停止する。	軽傷2／放心
17～19	内部圧迫	外装が凹み、内部を圧迫している。	軽傷3／DOT：疲労3
20～22	痛打	当たり所が悪く、カメラ機能が一時的に停止する。	軽傷4／スタン
23～25	内部衝撃	当たり所が悪く、内部に大きなダメージを与える。機能が一時的に停止する。	軽傷5／放心
26～28	機能障害	衝撃によって機能の動作に障害が発生する。	重傷1／重圧
29～31	外装損傷	外装が損傷し、その破片が内部に突き刺さる。	重傷1／放心、スタン
32～34	外装大損傷	外装が大きく損傷し、内部もいくつか破壊される。	重傷2／放心
35～37	外装破壊	外装の一部が吹き飛び、内部も破壊される。	重傷3／放心、スタン
38～39	外装大破壊	外装の一部が吹き飛び、内部も一緒に吹き飛ばされる。	致命傷1、疲労3
40～	致命的破壊	外装のほとんどが破壊され、内部もひしゃげ、潰される。	致命傷1／放心、スタン（※1）

(※1) 以降、ダメージが10超えるごとに、重傷1が追加される。
※自己使用に限り複製を許可します。 ©FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2025

負傷表（特殊）：灼熱

ダメージ	名称	効果	負傷／デバフ
0	緊張	損傷はないが、魂が摩耗していく。	疲労1
1～5	軽い溶解	外装が少しだけ溶け、機能が低下する。	スタン
6～10	溶解	外装が溶ける。	軽傷1
11～13	温度上昇	熱によって、外装だけでなく内部も少しだけ溶解する。	軽傷2、疲労1
14～16	温度大上昇	熱によって、外装だけでなく内部が溶解する。	軽傷3／放心
17～19	発火	外装に火が燃え移る。	軽傷3／DOT：軽傷1
20～22	爆発	爆発により外装の一部が吹き飛ばされる。	重傷1／スタン
23～25	大溶解	痕が残るほど大きく外装が溶解する。	重傷2
26～28	熱波	強力な熱により内部機能が低下する。	重傷2／スタン
29～31	大爆発	激しい爆発で外装が大きく吹き飛ばされ、内部にもダメージを受ける。	重傷3／放心
32～34	大発火	広範囲に火が燃え移る。	重傷3／DOT：軽傷1
35～37	炭化	高熱のあまり、焼けた部分が炭化してしまう。	致命傷1
38～39	内部溶解	内部に熱や炎が回り、大きく溶解する。	致命傷1／DOT：軽傷1
40～	致命的溶解	外装や内部の大部分が溶解する。	致命傷2（※1）

負傷表（特殊）：冷却

ダメージ	名称	効果	負傷／デバフ
0	緊張	損傷はないが、魂が摩耗していく。	疲労1
1～5	軽い冷却	冷気で機能が低下する。	スタン
6～10	冷気	外装が薄い氷で覆われる。	軽傷1
11～13	霜の衣	外装が薄い氷で覆われ、動作が鈍る。	軽傷2、疲労1
14～16	軽い凍結	凍結によって外装の一部が痛む。	軽傷3
17～19	温度低下	冷気によって機能が低下する。	軽傷3／DOT：疲労1
20～22	氷の枷	可動部などが氷で覆われ、動きが取りにくくなる。	重傷1／スタン
23～25	大凍結	外装の大部分が凍結する。	重傷1／DOT：疲労2
26～28	氷の束縛	可動部などが完全に凍りつき、動くことができない。	重傷2／放心
29～31	視界不良	カメラのレンズにも氷が張り、視界がふさがれる。	重傷2／スタン
32～34	動作不良	凍結によって一部動作に不都合が生じている。	重傷3／放心
35～37	重度凍結	さらに温度が低下し、内部にも深刻なダメージを受ける。	致命傷1
38～39	全身凍結	全体が凍りつく。	致命傷1／DOT：疲労2
40～	致命的凍結	外装だけでなく、内部も致命的なダメージを受ける。	致命傷2（※1）

負傷表（特殊）：電撃

ダメージ	名称	効果	負傷／デバフ
0	緊張	損傷はないが、魂が摩耗していく。	疲労1
1～5	軽い電撃	電撃で機能が低下する。	スタン
6～10	帯電	帯電により軽いダメージを受ける。	疲労3
11～13	電熱傷	電流によって外装が傷つく。	軽傷1、疲労1
14～16	軽い感電	電流で傷つくと共に、内部に軽いダメージを受ける。	軽傷2、疲労2
17～19	閃光	激しい閃光により、一時的にカメラ機能がマヒする。	軽傷3／スタン
20～22	感電	電流により内部がダメージを受け、一時的に動作がマヒする。	重傷1／放心
23～25	大電熱傷	外装の各所が電流によって傷つく。	重傷2、疲労2
26～28	感電による負傷	外装だけでなく、内部も大きなダメージを受け、機能がマヒする。	重傷2、軽傷1／放心
29～31	大感電	電流によって機能のほとんどがマヒして、動作しなくなる。	重傷2／放心、スタン
32～34	大電流	強力な電撃のショックにより、内部にも多大なダメージを受ける。	重傷3、疲労3
35～37	一時停止	全身に電流が駆け巡り、機能の大部分が動作不良を起こす。	重傷3／放心、スタン
38～39	致命電熱傷	全体が電流によって傷つく。	致命傷1、重傷1
40～	機能停止	強力な電撃のショックにより、故障寸前のダメージを受ける。	致命傷1、重傷1、疲労3（※1）

（※1）以降、ダメージが10を超えるごとに、重傷1が追加される。