

スパークボルト：特性能力早見表

《電磁操作》：電気や磁気を発生、操る特性能力。

《†エレクトロマグネティクス》（コスト：疲労1）

任意の技能で判定。その技能の成功率に+30%。《電磁操作》の効果の範囲に限る。

《†アンチエレクトロニック》（コスト：なし）

[ダメージ軽減：〈電撃〉] のバフを常に受けている。

《†ライトニングボルト》（コスト：疲労1）

〈特性能力〉で判定。特性攻撃。

属性：〈電撃〉 攻撃力：2D10+ [ランク×3]

対象：単 射程：近

《†レールガンショット》（コスト：軽傷1）

〈特性能力〉で判定。遠隔攻撃。

属性：〈銃弾〉 攻撃力：2D10+ [ランク×3]

対象：単 射程：至近～遠

《†ウェボンスパーク》（コスト：疲労1）

近接攻撃、遠隔攻撃が命中した場合、[スタン] のデバフを与える。

《†サンダーストライク》（コスト：疲労2）

〈特性能力〉で判定。自身かバディが装備している武器を「属性：〈電撃〉」に変更し、攻撃力に+ [ランク] する。

《†マグネットアーム》（コスト：疲労1）

攻撃に使用する武器を「射程：至近」「射程：近」「射程：遠」のいずれかに変更する。

《†マグネティックフィールド》（コスト：疲労2）

〈特性能力〉で対決。勝利した場合、その攻撃は命中しない。1ラウンド1回。

《†ライトニングバインド》（コスト：疲労1）

近接攻撃、遠隔攻撃が命中した場合、[DOT：軽傷2] のデバフを与える。