

マインドシーカー：特性能力早見表

《精神投影》：人間の精神に干渉する特性能力。

《†サイオニックパワー》（コスト：疲労1）

任意の技能で判定。その技能の成功率に+30%。《精神投影》の効果の範疇に限る。

《†マインドリーディング》（コスト：なし）

〈交渉〉〈追跡／逃走〉の成功率に常に+30%。

《†マインドブラスト》（コスト：軽傷1）

〈特性能力〉で判定。特性攻撃。
属性：〈衝撃〉 攻撃力：1D10+ [ランク+5]
対象：単 射程：至近～近
備考：対象の防御力を無視して負傷を与える。

《†オートサジェション》（コスト：疲労2）

自身かバディが行なう判定の成功率に+10%。

《†サイオニックヒーリング》（コスト：疲労2）

〈特性能力〉で判定。「対象：単」「射程：至近～近」のキャラクターの負傷を合計で [ランク] ポイント分まで回復す

ることができる。[軽傷]1ポイント、[重傷] 2ポイント、[致命傷] 3ポイント。1シナリオ1回。

《†ブレインウォッシュ》（コスト：疲労1）

〈特性能力〉で判定。「対象：単」「射程：至近」のエキストラひとり自由に操る。

《†マインズアイ》（コスト：疲労2）

自身かバディの【回避値】-10。

《†マインドクラック》（コスト：疲労1）

近接攻撃、遠隔攻撃が命中した場合、[放心] のデバフを与える。

《†メンタルリカバー》（コスト：疲労2）

〈特性能力〉で判定。「対象：単」「射程：至近～近」のキャラクターのデバフをすべて解除する（[DOT：～～]を除く）。