

フレイムモルフォ：特性能力早見表

《発火能力》：分子を急激に酸化させ、燃焼させる特性能力。

《†ファイアスターター》（コスト：疲労1）

任意の技能で判定。その技能の成功率に+30%。《発火能力》の効果の範疇に限る。

《†アンチヒート》（コスト：なし）

[ダメージ軽減：〈灼熱〉] のバフを常に受けている。

《†エクスプロージョン》（コスト：軽傷1）

〈特性能力〉で判定。特性攻撃。

属性：〈衝撃〉 攻撃力：2D10+ [ランク×2]

対象：周 射程：近

《†ファイアブラスト》（コスト：疲労1）

〈特性能力〉で判定。特性攻撃。

属性：〈灼熱〉 攻撃力：2D10+ [ランク×3]

対象：単 射程：近

《†コンティニュアルファイア》（コスト：疲労1）

近接攻撃、遠隔攻撃が命中した場合、[DOT：軽傷2] のデバフを与える。

《†バーニングダッシュ》（コスト：疲労2）

自身かバディの【移動値】+1。

《†フレイムシールド》（コスト：疲労1）

遠隔攻撃、[属性：〈冷却〉] の特性攻撃と〈特性能力〉で対決。勝利した場合、その攻撃は命中しない。1ラウンド1回。

《†フレイムタン》（コスト：疲労2）

〈特性能力〉で判定。自身かバディが装備している武器を「属性：〈灼熱〉」に変更し、攻撃力に+ [ランク] する。

《†リアクティブバースト》（コスト：疲労2）

自身かバディが受けた攻撃に対して負傷表を上か下にひとつずらす。