

GARDEN ORDER

ガーデンオーダー

Re-Edit

キャラクターシート

スベックカラー		位置	
年齢		性別	
身長		髪の色	
瞳の色		肌の色	

コールサイン		アビリティ	
キャラクター名		サブアビリティ	
プレイヤー名		使用経験点	
ランク		ワークス	()

能力値	成功率	疲労		特技		ライフパス	
身体	() %	軽傷		特技名	効果	前歴	
感覚	() %	重傷				出自	
知力	() %	致命傷				経験	
意志	() %	死亡				境遇	
魅力	() %	回避値					
		移動値					

技能											
技能名		成功率	C 値		技能名		成功率		技能名		成功率
当身	(50%)	%	%		威圧	([意志] × 3%)	%		交渉	([魅力] × 3%)	%
近接武器	(30%)	%	%		運転	(40%)	%		コンピューター	([知力] × 3%)	%
銃器	(30%)	%	%		運動	([身体] × 3%)	%		精神力	([意志] × 3%)	%
弓	(30%)	%	%		応急手当て	(40%)	%		搜索	(30%)	%
投擲	(30%)	%	%		隠密	(30%)	%		調査	([知力] × 3%)	%
特性能力	(0%)	%	%		解錠	(10%)	%		追跡／逃走	(30%)	%
魔術	(0%)	%	%		観察	([感覚] × 3%)	%		抵抗力	([身体] × 3%)	%
妖術	(0%)	%	%		機械修理	(20%)	%		特殊機械操作	(10%)	%
神術	(0%)	%	%		聞き耳	([感覚] × 3%)	%		ブラフ	([魅力] × 3%)	%

装備品														
防御力														
名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却	電撃	呪魔	回避	備考
武器														
防具														
装飾品														
合計														

携帯品			所持品		
名称	個数	備考	名称	個数	備考