

# 『ガーデンオーダー Re-Edit』ルールサマリー

## 戦闘ルール

### 技能判定

- ・技能判定はD100 (十面体ダイスを2個振り、片方を十の位、一の位として見る。00は100とする) の結果が、技能の成功率以下はGd、成功率より高い場合 (および96以上) はBdとなる。
- ・攻撃判定の時、ダイス目が01、もしくは成功率の5分の1以下 (端数切り上げ) でクリティカルヒット。

### メインプロセス

ムーブメント、メインアクション、フリーアクションの3つを任意の順番で行なう。

### ムーブメント

- 通常移動:** エリア内の任意の場所への移動
- 突入:** 敵キャラクターとのエンゲージ
- 離脱:** 敵キャラクターのエンゲージから離れる
- 全力移動:** 別のエリアへの移動

### 攻撃の種類

- 近接攻撃:** 「種別: 近接武器」による攻撃
- 遠隔攻撃:** 「種別: 銃器」「種別: 弓」「種別: 投擲」「種別: 重火器」による攻撃
- 特性攻撃:** 特性能力による攻撃

## バディプレイとソロプレイ

### バディスタイル

- ・オーバーブーストの [致命傷] の肩代わり (P118)
- ・カバリングの特殊処理 (P120)

### ソロスタイル

- ・オーバーブーストを他PCに使用可能 (P118)

## バフ・デバフ一覧表

バフ・デバフ名	解除	効果
ダメージ軽減: ~	-	「~」に指定された攻撃方法や攻撃属性によって受けたダメージをランクの値だけ軽減する。
ヘイスト	-	ムーブメントを2回行なうことができる。
放心	ムーブメントかフリーアクション	メインアクションを行なうことができない。
スタン	メインプロセス終了後	メインアクションにペナルティを受ける。
マヒ	ムーブメント	移動を行なうことができない。
重圧	メインプロセス終了時	【回避値】 +10。
DOT: ~	〈抵抗力〉の判定に成功	クリンナッププロセスごとに「~」に記述されている負傷を受ける。
衰弱	疲労の回復	技能判定にペナルティを受ける。

## 世界設定

『ガーデンオーダー Re-Edit』の舞台は、我々の地球——それも我々が生きている現代とよく似た世界である。そこに住んでいる人たちも、周囲の風景もほとんど差異はない。だが、ほんの少しだけ違う点があるがため、世界の様子は大きく異なるものとなっている。それが人類の天敵たるネフィリム、そしてオーダーと呼ばれる特殊な力を持つ者たちの存在である。

## 用語解説

### オーダー

特性能力と呼ばれる特殊な能力を使用できる者のこと。Obligate Rarity Differential Extra-Raceの略。日本では偏性異能特性体と呼ばれている。

### GARDEN

オーダーの人権保護、およびオーダーによるネフィリム討伐のために組織された国連の関係機関。Genetic Ability Response Department of Eliminated Nephilimの略。

### 特性能力

オーダーが使用する特殊な能力のこと。いわゆる超能力。

### ネフィリム

人類の天敵。さまざまな動物の様相を持った未知の生物。公式には西暦1945年、日本で確認された。