

# スライム



分類: 精霊 属性: -  
レベル: 4 (モブ) 識別値: 12  
判定: 5/2  
回避: 2 (2D) 防御: 30/5  
HP: 41 行動: 4 移動: 8

**攻撃:** 粘液 (拳刃/双)  
12 (2D) / 18 (2D) / 白兵 (貫通) / -

**エネミースキル:**

《強酸》1: パッシブ。あなたが行なう武器攻撃は貫通ダメージとなる。

**解説:** 半液状の肉体を持つ不定形存在。食欲や生存本能以外の明確な意思や思考といったものは持っていないとも言われるが、何かに操られて行動していると見られるケースもある。

恐るべき消化能力によって犠牲者を吸収するほか、不定形である

がゆえに通常の武器で傷付けることは難しい。

**ドロップ品:**

6~7 : きれいな石 (20C)  
8~10 : きれいな石 (20C) ×3  
11~ : 聖盾銅貨 (100C) ×2