



スケルトン

分類: 不死	属性: 土
レベル: 5 (モブ)	識別値: 13
判定: 5/5	
回避: 5 (2D)	防御: 20/10
HP: 50	行動: 6 移動: 11

攻撃: ブロードソード (重刃/片)
10 (2D) / 20 (4D) / 白兵 (物理) / -

エネミースキル:

《封鎖能力》1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

解説: 死んだ戦士の肉体が朽ちて、骨と武器だけになった存在。この個体は剣と盾を持った戦士だったもの。

戦いの技術は忘れておらず、武器を駆使しての戦闘においては卓越した戦闘力を誇る。

通常の武器で不死を傷付けるこ

とは難しいため、遭遇した場合は適切な対処手段が求められる。

ドロップ品:

5~8	: 純白の骨 (50C) ×2
9~10	: 純白の骨 (50C) ×4
11~	: 純白の美骨 (300C)