

# ラドヒドラ

分類:生物 属性:土  
レベル:10 識別値:13  
能力値: 筋力:20/6 器用:18/6 敏捷:15/5  
知力:18/6 感知:15/5 精神:11/3 幸運:15/5  
攻撃:噛みつき(拳刃/双) 10(2D)/25(4D)/白兵(物理)/-  
攻撃:<プレス:土> 1 9(2D)/20(3D)/特殊(魔法<土>)/20m  
回避:5(2D) 防御:8/7 HP:277 MP:76  
行動:11 移動:21

## エネミースキル:

《集中攻撃》1:ムーブアクション。武器攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+2Dする。この効果はメインプロセスの終了まで持続する。

《スロー》3 (P159)

《プラストスベル》1 (P160)

《二回行動》1 (P288)

《バッドステータス付与:毒(2)》1 (P288)

《バッドステータス無効》1 (P289)

《プレス:土》1 (P289)

解説:血統種。討伐推奨CL1~。三体のドラが結合した異常個体。ヒドラには見られぬ変異を遂げており、小型の竜といってよいほどの巨体を持つ。

また、その性質は凶暴にして猛猛。ひとたび獲物と捉えれば、自分か相手が倒れるまで戦うことをやめない。体内に多量の毒液を蓄えており、これを吐き出すことで周囲を毒の煙に包む。

## ドロップ品:

2~6 : 純血晶 (P199)  
7~9 : 純血晶 (P199)、  
ツーンハンドソード (P191) +1D  
10~12 : 純血晶 (P199)、  
電車の遺物 (500G)  
13~ : 純血晶 (P199)、  
電車の遺物 (500G)、  
ツーンハンドソード (P191) +1D

