



ファミリア

分類: 不死 属性: -
レベル: 2 (モブ) 識別値: 14
判定: 5/6
回避: 6 (2D) 防御: 15/5
HP: 35 行動: 7 移動: 7

攻撃A: ラビットパンチ (拳刃/双)
7 (3D) / 15 (3D) / 白兵 (物理) / -

エネミースキルA:

《魔力吸精》2: マイナーアクション。
そのメインプロセスで行なう武器
攻撃で1点でもHPダメージを与え
た場合、対象に10点のMPロスを
与える。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

《鉄壁の守り》1 (『剣街TRPG』P151)

攻撃B: 噛みつき (拳刃/双)
5 (3D) / 10 (3D) / 白兵 (物理) / -

エネミースキルB:

《妨害》1: パッシブ。あなたとエン
ゲージしている任意のキャラクター
が行なうすべての判定に-1Dする。
《魔力吸精》2: マイナーアクション。
そのメインプロセスで行なう武器
攻撃で1点でもHPダメージを与え
た場合、対象に10点のMPロスを
与える。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: コウモリのような翼が生えた
空飛ぶうさぎ。ヴァンパイアの眷属
として力を与えられ、魔力を吸う力
を持つ。仲間を集め、猫のような俊
敏な動きで獲物に襲い掛かる。

ドロップ品:

4~8 : ショートボウ (『剣街TRPG』P197)
9~11 : シーフズフェザー (『剣街TRPG』P197)
12~ : トロフダーツ (『剣街TRPG』P193)