



# オーク

**分類:**人族      **属性:**—  
**レベル:**4 (モブ)      **識別値:**11  
**判定:**5/3  
**回避:**3 (2D)      **防御:**8/4  
**HP:**52      **行動:**5      **移動:**11

**攻撃A:** 大木の棍棒 (打撃/片)  
7 (2D) / 23 (2D) / 白兵 (物理) /—

**エネミースキルA:**

《耐えがたき臭い》2: パッシブ。あなたとエンゲージしているキャラクターが行なう回避判定の達成値に-4する。この効果は、《耐えがたき臭い》を取得していないキャラクターのみ有効。

《バッシュ》3 (『剣街TRPG』P147)

**攻撃B:** 大木の棍棒 (打撃/片)  
7 (2D) / 20 (2D) / 白兵 (物理) /—

**エネミースキルB:**

《耐えがたき臭い》2: パッシブ。あなたとエンゲージしているキャラクターが行なう回避判定の達成値に-4する。この効果は、《耐えがたき臭い》を取得していないキャラクターのみ有効。

《範囲攻撃: 白兵》1 (『剣街TRPG』P289)

《バッシュ》2 (『剣街TRPG』P147)

**解説:** 耐えがたい体臭を放つ、でっぴりとした巨体の獣人。動きは鈍いが、怪力の持ち主。その腕力から放たれる高威力の攻撃は油断できない。

**ドロップ品:**

5~7 : きれいな石 (30C) ×2

8~10 : 純白の骨 (50C) ×2

11~ : 純白の骨 (50C) ×4