



オーク

分類:人族 **属性:**—
レベル:4 (モブ) **識別値:**11
判定:5/3
回避:3 (2D) **防御:**8/4
HP:52 **行動:**5 **移動:**11

攻撃A: 大木の棍棒 (打撃/片)
7 (2D) / 23 (2D) / 白兵 (物理) /—

エネミースキルA:

《耐えがたき臭い》2:パッシブ。あなたとエンゲージしているキャラクターが行なう回避判定の達成値に-4する。この効果は、《耐えがたき臭い》を取得していないキャラクターのみ有効。

《バッシュ》3 (『剣街TRPG』P147)

攻撃B: 大木の棍棒 (打撃/片)
7 (2D) / 20 (2D) / 白兵 (物理) /—

エネミースキルB:

《耐えがたき臭い》2:パッシブ。あなたとエンゲージしているキャラクターが行なう回避判定の達成値に-4する。この効果は、《耐えがたき臭い》を取得していないキャラクターのみ有効。

《範囲攻撃:白兵》1 (『剣街TRPG』P289)

《バッシュ》2 (『剣街TRPG』P147)

解説: 耐えがたい体臭を放つ、でっぷりとした巨体の獣人。動きは鈍いが、怪力の持ち主。その腕力から放たれる高威力の攻撃は油断できない。

ドロップ品:

5~7 : きれいな石 (30C) ×2

8~10 : 純白の骨 (50C) ×2

11~ : 純白の骨 (50C) ×4