



クインシ

分類: 魔族 属性: -
レベル: 5 (モブ) 識別値: 14
判定: 5/6
回避: 6 (2D) 防御: 5/8
HP: 52 行動: 9 移動: 8

攻撃A:《スペルアタック:水》1
4 (3D) / 20 (3D) / 魔法 (魔法<水>) / 20m

エネミースキルA:

《足止めのいたすら》1: セットアッププロセス。20m以内の単体の【先制値】に-3する(最低1)。1シーンに1回使用可能。

《アポイド》2 (『剣街TRPG』P162)

《スペルアタック:水》1 (『剣街TRPG』P289)

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

攻撃B:素手(拳刃/双)
4 (2D) / 20 (3D) / 白兵(物理) / -

エネミースキルB:

《冷たき手》1: ムーブアクション。武器攻撃を<水>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《小魔族のいたすら》1: メジャーアクション。至近の単体に白兵攻撃を行なう。この攻撃が命中した場合、ダメージの有無にかかわらず対象の【物理防御力】に-5する。この効果はシーン終了まで持続する。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 蝶にも似た羽を持つ小魔族。異邦人の遺物や廃棄品を身に纏った姿で目撃されることが多い。味方を支援する魔法を使う。

ドロップ品:

6~8 : やわらかい生皮 (20C)

9~11 : 魔族の臓器 (50C)

12~ : 聖盾銅貨 (100C)