



## クインシ

**分類:** 魔族      **属性:** -  
**レベル:** 5 (モブ)      **識別値:** 14  
**判定:** 5/6  
**回避:** 6 (2D)      **防御:** 5/8  
**HP:** 52      **行動:** 9      **移動:** 8

**攻撃A:**《スペルアタック:水》1  
4 (3D) / 20 (3D) / 魔法 (魔法<水>) / 20m

**エネミースキルA:**

《足止めのいたすら》1: セットアッププロセス。20m以内の単体の【先制値】に-3する(最低1)。1シーンに1回使用可能。

《アポイド》2 (『剣街TRPG』P162)

《スペルアタック:水》1 (『剣街TRPG』P289)

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

**攻撃B:** 素手 (拳刃/双)  
4 (2D) / 20 (3D) / 白兵 (物理) / -

**エネミースキルB:**

《冷たき手》1: ムーブアクション。武器攻撃を<水>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《小魔族のいたすら》1: メジャーアクション。至近の単体に白兵攻撃を行なう。この攻撃が命中した場合、ダメージの有無にかかわらず対象の【物理防御力】に-5する。この効果はシーン終了まで持続する。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

**解説:** 蝶にも似た羽を持つ小魔族。異邦人の遺物や廃棄品を身に纏った姿で目撃されることが多い。味方を支援する魔法を使う。

**ドロップ品:**

6~8 : やわらかい生皮 (20C)

9~11 : 魔族の臓器 (50C)

12~ : 聖盾銅貨 (100C)