

ポイズンスライム

分類: 精霊 属性: -
レベル: 7 (モブ) 識別値: 13
判定: 6/6
回避: 5 (2D) 防御: 30/5
HP: 71 行動: 4 移動: 8



攻撃A: 粘液 (拳刃/双)

12 (3D) / 18 (3D) / 白兵 (貫通) / -

エネミースキルA:

《強酸》1: パッシブ。あなたが行なう武器攻撃は貫通ダメージとなる。

《バッドステータス付与: 毒 (2)》1 (『剣街TRPG』 P289)

《範囲攻撃: 白兵》3 (『剣街TRPG』 P289)

攻撃B: 粘液 (拳刃/双)

12 (3D) / 24 (3D) / 白兵 (物理) / -

エネミースキルB:

《猛毒》1: パッシブ。あなたが [毒] を与えたキャラクターが行なうすべての判定に-1Dする。この効果は対象が受けている全ての [毒] を回復するか、戦闘が終了するまで持続する。

《バッドステータス付与: 毒 (1)》1 (『剣街TRPG』 P288)

解説: その体内に毒を帯びるスライム。スライムが環境からの影響によって変異したものと、毒を生成しているのだともいわれる。

毒を含んだ粘液は犠牲者にへばりつき、衣服を浸透して犠牲者の皮膚を蝕む。

ドロップ品:

6~7 : きれいな石 (100C)

8~10 : 万能薬 (『剣街TRPG』 P199)

11~ : 聖暦銅貨 (500C)